

证券代码：002624

证券简称：完美世界

公告编号：2026-011

完美世界股份有限公司 2025 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

所有董事均已出席了审议本报告的董事会会议。

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

是否以公积金转增股本

是 否

公司经本次董事会审议通过的利润分配预案为：以未来实施利润分配方案时股权登记日的股份总数扣除公司回购专用证券账户的股份后的总股本为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 3.3 元（含税），送红股 0 股（含税），不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	完美世界	股票代码	002624
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	马骏	薛婷	
办公地址	北京市朝阳区望京东路 1 号院 4 号楼完美世界 A 座	北京市朝阳区望京东路 1 号院 4 号楼完美世界 A 座	
传真	010-57805506	010-57805506	
电话	010-57806688	010-57806688	
电子信箱	zhengquanbu@pwr.com	zhengquanbu@pwr.com	

2、报告期主要业务或产品简介

完美世界是一家全球性的文化娱乐产业集团，公司聚焦网络游戏的研发、发行及运营业务，同时布局电视剧、短剧制作等影视业务。

完美世界游戏业务发端于 1997 年，作为国内首批自主研发 3D 游戏引擎的厂商，公司依托深厚技术积淀和自主创新基因，于 2005 年推出首款自研引擎制作的国产 3D 端游《完美世界经典版》，大获成功；同时，公司也是国内首批布局游戏出海的厂商，以全球视野积极推动《完美世界国际版》等端游产品成功出海；其后，公司把握行业发展机遇，成功推出多款端游转手游产品，《诛仙》手游、《完美世界》手游等经典游戏取得优异市场表现；近年来公司推陈出新，积极开拓以《幻塔》《异环》为代表的潮流创新品类，形成多元发展格局，具备了覆盖端游、手游、主机游戏、云游戏以及小程序游戏的全平台研发与发行能力，并深入推进以 AI 为代表的技术革新与应用实践，持续筑牢游戏业务发展根基。

完美世界电竞业务是公司发展的又一重要组成部分。依托知名电竞产品《DOTA2（刀塔）》及《CS（反恐精英：全球攻势）》在中国大陆地区的独家运营权，公司秉持“赛事带动产品、赛事带动出海”的发展路径，积极打造完整的电竞生态体系。从 2019 年协助举办《DOTA2》2019 年国际邀请赛（Ti9），到 2024 年成功主办 2024 反恐精英世界锦标赛（上海 Major），标志着公司已具备富有全球竞争力的顶级赛事运营与制作能力。同时，公司成立蒸汽平台，借助与 Valve Corporation 长期合作形成的多维优势，为中国玩家与开发者提供高品质内容服务，同时构建中小游戏企业出海桥梁，助力中国游戏生态的全球化拓展。

完美世界影视业务始于 2008 年，公司凝聚多支内容团队，以“长剧深耕、短剧精作、共生共长”策略为核心，累计参与创作及发行的优秀影视作品超 300 部，收获包括中宣部“五个一工程”、中国电视剧“飞天奖”、中国电影“华表奖”、大众电影“百花奖”等专业奖项超 500 个。

3、主要会计数据和财务指标

（1）近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：元

	2025 年末	2024 年末	本年末比上年末增减	2023 年末
总资产	10,468,434,793.94	11,365,625,431.97	-7.89%	14,488,533,708.41
归属于上市公司股东的净资产	7,128,686,420.54	6,752,408,376.06	5.57%	8,956,003,510.94
	2025 年	2024 年	本年比上年增减	2023 年
营业收入	6,659,558,521.64	5,570,490,164.67	19.55%	7,790,717,277.28
归属于上市公司股东的净利润	730,859,018.92	-1,287,558,264.15	156.76%	491,480,319.37
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	564,481,413.46	-1,312,699,032.22	143.00%	210,430,596.85
经营活动产生的现金流量净额	1,092,917,358.25	576,532,621.16	89.57%	761,820,285.90
基本每股收益（元/股）	0.39	-0.68	157.35%	0.26
稀释每股收益（元/股）	0.39	-0.68	157.35%	0.26
加权平均净资产收益率	10.61%	-16.52%	27.13%	5.45%

注：计算每股收益时已根据企业会计准则相关规定，扣除回购专用证券账户及员工持股计划专户持有的相关股份。

(2) 分季度主要会计数据

单位：元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	2,023,057,481.26	1,667,935,150.62	1,725,748,684.21	1,242,817,205.55
归属于上市公司股东的净利润	302,192,411.28	201,012,907.66	162,322,684.55	65,331,015.43
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	163,264,255.47	154,818,592.26	165,088,001.89	81,310,563.84
经营活动产生的现金流量净额	199,823,910.63	302,390,715.27	386,682,481.11	204,020,251.24

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□是 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	94,700	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	92,168	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况（不含通过转融通出借股份）							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押、标记或冻结情况		
					股份状态	数量	
完美世界控股集团有限公司	境内非国有法人	22.32%	432,907,448		质押	48,450,000	
香港中央结算有限公司	境外法人	9.60%	186,196,632		不适用		
池宇峰	境内自然人	7.69%	149,122,401	111,841,801	不适用		
天津东富锐进投资管理中心（有限合伙）	国有法人	5.00%	96,995,898		不适用		
中国民生银行股份有限公司—华夏中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金	其他	2.70%	52,345,007		不适用		
石河子快乐永久股权投资投资有限公司	境内非国有法人	2.35%	45,502,054		不适用		
完美世界股份有限公司—2025 年员工持股计划	其他	1.48%	28,773,531		不适用		
中国农业银行股份有限公司—中证 500 交易型开放式指数证券投资基金	其他	1.03%	20,056,497		不适用		
完美世界股份有限公司—2023 年员工持股计划	其他	0.76%	14,650,000		不适用		
上海浦东发展银行股份有限公司—国泰中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金	其他	0.69%	13,477,877		不适用		
上述股东关联关系或一致行动的说明		1、完美控股和快乐永久为池宇峰控制的公司，完美控股、快乐永久和池宇峰构成一致行动人。 2、除上述情况外，未知上述股东之间存在关联关系或属于《上市公司					

	收购管理办法》规定的一致行动人。
参与融资融券业务股东情况说明（如有）	无

持股 5%以上股东、前 10 名股东及前 10 名无限售流通股股东参与转融通业务出借股份情况

适用 不适用

前 10 名股东及前 10 名无限售流通股股东因转融通出借/归还原因导致较上期发生变化

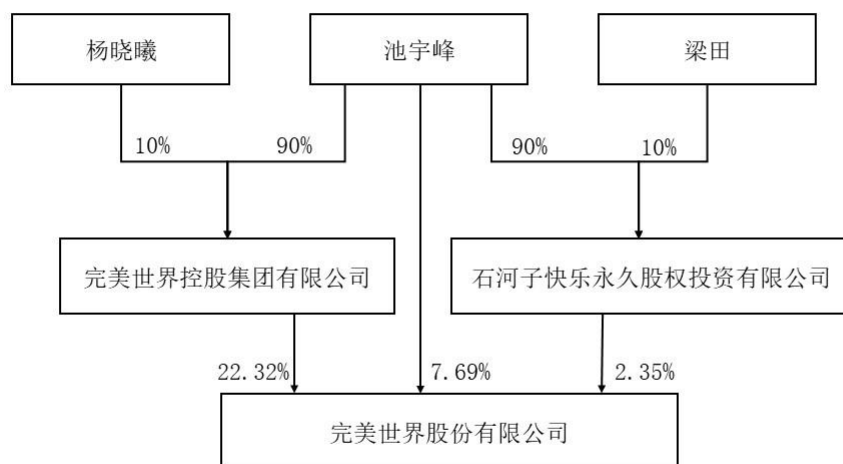
适用 不适用

（2）公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

（3）以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、在年度报告批准报出日存续的债券情况

适用 不适用

三、重要事项

（一）概述

2025 年，公司着眼长远发展，围绕业务和管理两大层面，持续落地一系列优化调整举措，进一步明确游戏、电竞及影视板块的战略定位与发展布局，同时不断提升管理效率，赋能业务发展，实现整体经营态势稳步向好。

报告期内，公司实现营业收入 665,955.85 万元，较上年增长 19.55%；实现归属于上市公司股东的净利润 73,085.90 万元，实现扣除非经常性损益后的净利润 56,448.14 万元，较上年扭亏为盈。报告期内

公司非经常性损益约 16,637.76 万元，主要系出售乘风工作室产生的处置收益以及报告期内取得的政府补助。

公司业绩主要由游戏业务、影视业务、总部支出等构成，较上年变动的主要原因包括：

1、报告期内，公司游戏业务实现营业收入 571,103.80 万元，较上年增长 10.24%，实现归属于上市公司股东的净利润 83,841.00 万元，实现扣除非经常性损益后的净利润 66,790.49 万元，较上年扭亏为盈，主要系：《诛仙世界》《女神异闻录：夜幕魅影》《诛仙 2》等游戏先后在国内外不同区域上线，于报告期内带来业绩增量；电竞业务收入延续增长趋势，持续贡献稳定业绩；公司优化调整、降本增效工作对利润的正向影响。

2、报告期内，公司影视业务实现营业收入 92,069.95 万元，实现归属于上市公司股东的净亏损 30.27 万元，实现扣除非经常性损益后的净利润 3,780.02 万元，经营性利润较上年扭亏为盈。2025 年，公司出品的《千朵桃花一世开》《只此江湖梦》《嘘，国王在冬眠》《有你的时光里》《绝密较量》《爱上海军蓝》等平台定制剧相继播出，同时继续深耕短剧赛道，助力影视业务健康发展。

（二）主营业务经营情况

1、游戏业务

（1）筑牢长青游戏根基，优化推进在研游戏，稳步储备优质项目

公司保持“精品内容”的战略定力，聚焦资源，减量提质，回归产品本源，更加关注创意层面的产品设计与技术层面的研发能力。一方面，在现有项目上做深做实，更加注重长线运营，筑牢长青游戏根基；另一方面，在优化聚焦的视角下，积极推进在研游戏，同时稳步储备优质项目，为公司长期发展积蓄力量。此外，公司全面升级全球发行体系，构建精细化、国际化、多元化的发行策略，更加适配公司全球多端一体化游戏产品的发行要求，建立可持续的市场竞争优势。

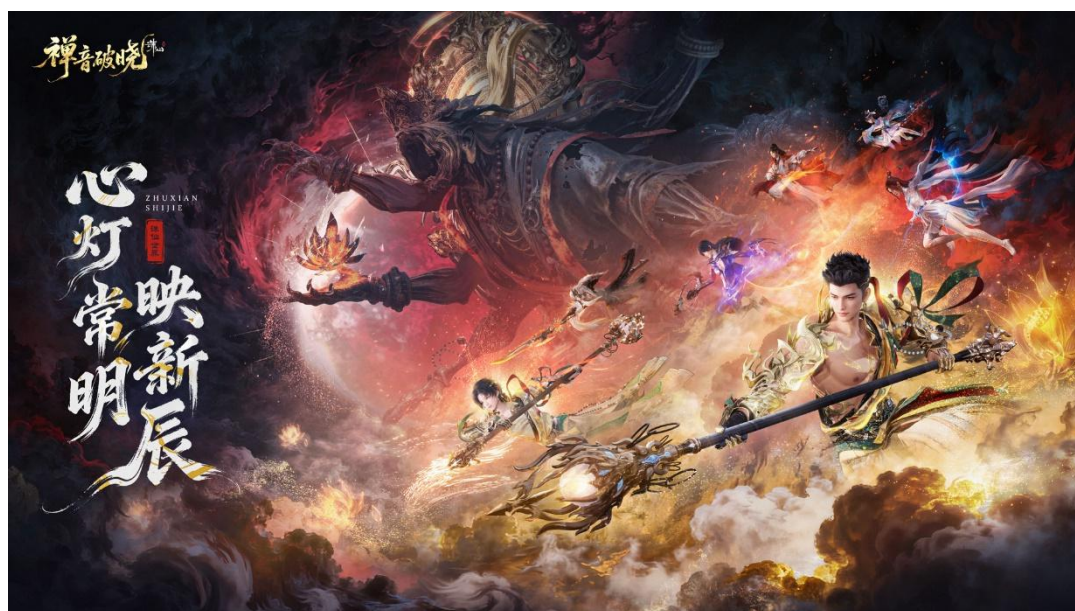
具体来说，针对在营游戏，公司聚焦长线运营，摒弃短线思维，通过更具玩家友好度的内容迭代与精细化、多元化的用户服务，保持活跃健康的游戏生态，持续扩充长青游戏产品矩阵；针对在研游戏，公司重构资源分配逻辑，对在研项目进行系统性梳理和取舍，将资源集中到更具确定性的优势项目上，积极推进《异环》等产品的测试、上线及发行工作；针对酝酿中的新项目，公司执行更严谨的、量化的立项流程，立足于更实际、更具前瞻性的市场需求与更精准的用户画像，以公司过往成功经验为基点，以团队资源与能力为边界，强调差异化竞争力、小步快跑、及时验证，多维度提升产品成功率。

公司自研的大型 3D MMO 端游《完美世界国际版》，近期上线全年重磅资料片【二十周年】的第一篇章「二十周年·花朝有约」，推出全民九军、花朝节献礼、S1 全服联赛、主播带帮、时光问答等多项活动，并举办线下 20 周年挚友见面会，为玩家奉上更精彩的游戏体验。该游戏自 2006 年上线以来，持续进行内容更新与技术迭代，打造与时俱进的产品力，同时注重游戏社区生态建设，以多元精细的用户运营，构建“同行共创”的玩家归属感，使得其成为穿越行业周期的长青产品。



端游《完美世界国际版》

新国风仙侠 MMORPG 端游《诛仙世界》于 2024 年末正式上线，在公司优势的 MMORPG 赛道发力，积极融合玩法微创新与技术新突破，力求为玩家提供更加开放、自由的次世代 MMO 体验，报告期内为公司贡献主要业绩增量。公测至今，项目组持续进行内容更新、优化游戏体验，先后上线两个全新赛季版本，推出新门派、新地图、新剧情、新副本、新玩法、新时装、新活动以及创作激励计划等，并与《剑来》动画深度联动，专属定制地图、剧情、副本等游戏内容，既丰富了原有玩家的游戏体验，又带来《剑来》动画用户的关注和体验。



端游《诛仙世界》

诛仙 IP 正统续作 MMORPG《诛仙 2》2025 年 8 月在国内公测，上线首日即登顶 iOS 游戏免费榜榜首。该游戏为诛仙 IP 用户以及仙侠 MMO 用户提供全新游戏体验，增厚诛仙 IP 价值，助力公司继续巩

固经典品类基本盘。



《诛仙 2》

异世界都市冒险 JRPG 游戏《女神异闻录：夜幕魅影》于 2025 年 6 月末至 7 月初，相继在日本、欧美、东南亚等海外区域公测，凭借对 P5 主机 IP 的高度还原以及鲜明美术风格、精心剧情叙事、玩法创新突破等获得玩家认可，公测首日即空降日本、欧美等多地 iOS 游戏免费榜榜首，并冲入日本 iOS 畅销榜 TOP3，同时登顶 Steam 全球下载榜首位。该游戏于 2025 年 11 月获得 TGA 2025 年度最佳移动游戏的奖项提名，继《幻塔》之后，成为公司潮流品类赛道的又一有力补充。公司据此在全球一体化产品的研发、发行与运营方面积累起更为丰富的经验，并培养出又一支优秀的内容向产品团队。《女神异闻录：夜幕魅影》国服近期上新二周年版本及系列特别活动，助力公司持续夯实潮流品类创新成果。



《女神异闻录：夜幕魅影》

赛事 CAC（CS 亚洲邀请赛），已纳入官方全球赛事体系，以专业的晋升通道与商业闭环，实现内容沉淀与价值转换。2025 年 10 月公司举办 CAC 2025，又一次为广大中国玩家提供顶级赛事体验；同时还有级别与规格最高的 CS 官方赛事 Major（反恐精英世界锦标赛），以世界级顶尖赛事树立行业标杆，凝聚全球影响力，2024 年 12 月，公司于上海成功主办 2024 上海 Major，这是该赛事首次在亚洲地区举办，赛事规模和国际化程度创历届 CS Major 之最。

2026 年 5 月，公司将于上海举办世界级赛事 CAC 2026；同时 2026 年 8 月，DOTA2 全球最高级别的电竞赛事——DOTA2 国际邀请赛（The International，简称 TI）将第二次在上海举办，上海也将成为西雅图之外唯一一座承办过多次 DOTA2 国际邀请赛的城市。



2025CS 亚洲邀请赛

（3）技术驱动，提升游戏产品力

“技术赋能”始终是公司经营不可或缺的重要环节，公司持续研发投入，通过创新技术研发与前沿技术应用的双向驱动，提高生产效率，优化用户体验，赋能产品迭代升级。

目前，公司已构建涵盖端游、手游、主机游戏、云游戏以及小程序游戏的全平台研发体系，并将 AI 工具全面融入研发管线，通过完美 AIGC 平台集成 AI 生图、LLM 角色扮演、数字人视频、2D 转 3D 等多个工具，显著提升研发效率。2025 年，公司在原有技术基础上升级，自研出大模型智能体平台，集成各类私有化部署和商业大模型，具备记忆模块和工具使用能力，可定制各种场景的 AI 智能体，有效赋能游戏生产环节。

公司携手多家头部科技厂商，推进前沿技术与游戏业务的融合创新，以技术力提升产品力。《异环》项目已将引擎升级到虚幻引擎 5.6 版本，研发团队多年积累的技术理解与整合能力、定制化开发能力、跨平台适配能力及协作管理能力，在虚幻引擎的高效应用中发挥了关键作用，研发团队大幅优化了场景的纹理细节和光影效果，增强游戏沉浸感，同时基于该引擎的移动端开发解决方案，研发团队有效减轻了移动端的性能压力，提升了移动端用户的游戏体验。2026 年 3 月举办的全球游戏开发者盛会 GDC2026 上，公司技术团队联合高通（Qualcomm）技术团队，双方围绕针对骁龙（Snapdragon）移动平台的深度定制化开发成果，聚焦《异环》的移动端极限性能优化进行详细分享。技术团队通过深度定

制虚幻引擎 5（UE5）渲染管线，实现了移动端不同平台视觉品质的高度统一，力求让不同配置的移动设备用户都能享受到更趋一致的次世代视觉体验。

2025 年 8 月，公司和 NVIDIA、英特尔、AGON 爱攻、三星品牌存储成立完美电竞合作伙伴联盟，共拓电竞产业生态圈，探索 AI 与游戏业务融合创新。公司已将相关数智技术广泛应用于电竞比赛，让观众沉浸式观赛。在公司主办的 2024 反恐精英世界锦标赛（上海 Major）上，公司设立了 VR 全息观赛区，让观众拥有上帝视角把控全局，并在观赛区里设有混合现实（XR）比赛实时沙盘以及巨幕，有效弥补导播视角盲区，为观众提供更优质的观赛体验。

2、影视业务

面对行业变革与机遇，公司影视业务以“减量提质”为核心导向，通过“长剧深耕、短剧精作、共生共长”三大策略，稳健推进影视业务发展。公司致力于深耕细作长剧剧集，科技赋能精品短剧赛道，并探索长短融合的中剧表达，以匠心之道重塑剧集生命力。

2025 年以来，公司出品的《千朵桃花一世开》《只此江湖梦》《嘘，国王在冬眠》《有你的时光里》《绝密较量》《爱上海军蓝》《夜色正浓》等平台定制剧相继播出，收获良好市场口碑。目前，公司储备的《何不同舟渡》《芳名三九》《云襄传之将进酒》《云雀叫天录》等影视作品正在拍摄、后期制作、排播过程中。同时，公司推动短剧精品化，将多年积累的影视级制作标准引入微短剧，为观众提供优质内容体验。2025 年 8 月，《弄潮》在红果、抖音双平台播出，该剧通过扎实的剧本打磨、实地采风、方言演绎与真实细节还原，一经播出迅速走红；2025 年 12 月该剧正式登陆东方卫视“品质东方·微剧场”，播出期间收视率持续攀升，成为年末卫视微短剧赛道的亮眼作品。

