

证券代码： 002624

证券简称：完美世界

完美世界股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2026-003

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他（请文字说明其他活动内容）
参与单位名称及人员姓名	通过全景网参与公司 2025 年度业绩网上说明会的投资者 上市公司出席人员：公司董事长池宇峰先生、公司独立董事王豆豆女士、公司副总裁兼董事会秘书马骏女士及公司副总裁兼财务总监王祥玉先生
时间	2026 年 5 月 12 日 (周二) 下午 15:00~16:30
地点	全景网“投资者关系互动平台”
投资者关系活动主要内容介绍	<p>1. 异环首周业绩可以向股东们披露一下吗，预计全年流水多少</p> <p>您好，《异环》国内外公测均实现平稳开局，全球首日流水超 1 亿元人民币。公测至今，项目组持续进行内容更新迭代，不断优化游戏体验，为游戏长线运营夯实根基。5 月 7 日国服版的新卡池等内容更新，推动 APP Store 游戏畅销榜跃升至第 5 名，海外版的新卡池等内容更新将于 5 月 13 日上线。产品运营数据为敏感信息，公司会结合业务进展及用户需求，在合规范围内，及时同步关键进展与经营动态。感谢您的关注。</p> <p>2. 我们注意到 2026 年一季度公司的收入和利润有一些下滑。请问这一季度销售费用中是否包含异环的买量费用，下滑是否是新游戏的推广导致的。</p> <p>您好，2026 年第一季度，公司营业收入和归属于上市公司</p>

股东的净利润较 2025 年第一季度均有一定程度的减少。游戏业务主要是两方面原因：一是公司推出的新国风仙侠 MMORPG 端游《诛仙世界》于 2024 年 12 月上线，为 2025 年一季度贡献收入及业绩增量；二是受产品生命周期、运营节奏等影响，2026 年第一季度部分游戏充值较上年同期下滑。影视业务主要原因是 2026 年第一季度播出并确认收入的影视作品较上年同期减少。

游戏业务各季度销售费用受新游戏上线的节奏和老游戏活动节点等因素的影响有所不同。2026 年第一季度的销售费用中包含《异环》测试及部分公测前期的市场推广及发行费用。感谢您的关注。

3. 目前玩家对异环的 PC 端和移动端体验评分两极分化，目前有哪些移动端优化措施与时间表？

您好，公司以玩家游戏体验为优先级，高度重视性能优化工作。在尽量保持游戏品质的前提下，提升各设备的体验，一直是项目组的重点工作方向。公司将持续优化移动设备的游戏体验，同时加速《云·异环》的上线进程。感谢您的关注。

4. 你好我想问一下，异环在日本似乎引起了轰动，请问异环在日本韩国的表现怎么样。

您好，《异环》海外版于 2026 年 4 月 29 日上线，日本与韩国市场表现良好，海外流水贡献排名均靠前，且连续多日位列 iOS 游戏免费榜 1，其中日本市场多次登顶 PS 主机热门榜，获得广大玩家的喜爱。感谢您的关注。

5. 异环最近因为游戏 bug 问题，在各大社媒平台引发了不小的争议，贵公司是否做好准备将异环运营成一款常青树游戏呢？并且后续版本的内容是否可以保质保量的产出呢？

您好，做一款真正好玩，让玩家偶尔想回来随便逛逛、能沉浸其中的海特洛，这是项目组一直以来的想法。公司也深知，每

一款游戏都难以做到尽善尽美，产品上线并非终点，而是持续优化、动态成长过程的开始。《异环》是公司的重点产品，公司会持续保障人才、资源等各方面的投入力度，项目组会保持稳定的游戏更新节奏，全力保障后续产能与内容品质，敬请期待。感谢您的关注与支持。

6. 异环当前的潮玩店，能否增加盲盒机制呢，玩家可以通过方斯或者环石购买，有概率开出隐藏款，并且手办可以放在房子里展示或者额外支付一定费用在现实中收货。

您好，《异环》拥有高完成度的都市开放世界和丰富的都市经营玩法，使得其在休闲玩法机制更新、虚拟与现实相结合、线上线下联动等层面具备较好的延展性与可行性。公司将综合考虑玩家需求、产品定位、品牌类型等因素，适时融入符合游戏调性的新活动内容，感谢您的建议与关注。

7. 异环 PC 端、PS 端、安卓端和 IOS 端的流水占比分别为多少？

您好，《异环》国内外的大屏占比都比较高，截至 2026 年 4 月 30 日，以流水贡献为统计口径，国内 PC 占比约 65%，海外 PC+PS 主机占比约 75%，此外还有一定比例的安卓、IOS 等平台。感谢您的关注。

8. 微信小游戏在近 5 年市场份额不断扩张，已经达到了数千亿的规模。想问一下公司除去网络游戏，手机移动端游戏之外，有这方面的发展计划吗？

您好，公司认可小游戏赛道的市场机会，已有相关业务布局与规划，感谢您的关注。

9. 作为股民我关注到异环上线初期因为游戏内使用 AI 在海外遭受了部分玩家的不满情绪，请问完美世界以后将如何平衡 AI 的高效率以及海外玩家对游戏内使用 AI 的负面情绪？

您好，我们充分尊重玩家对 AI 创作的顾虑，公司始终严格把控 AI 使用边界，守住内容创作底线。就《异环》而言，游戏的核心资产、角色立绘等，不会使用 AI 创作，AI 仅完成一些辅助性工作。未来公司将继续以品质与口碑为先，在技术赋能与玩家情感之间找到稳健平衡点，实现长期健康运营。感谢您的关注。

10. 您好，请问相较于《洛克王国世界》《原神》等其他大世界手游竞品，发行时间较晚的《异环》有哪些竞争优势

您好。《异环》依托高完成度的都市大世界、丰富的生活玩法与创新的福利机制等差异化特点，公测后备受市场关注。在都市开放世界赛道上，异环具备明显的先发优势，公司会保障投入力度，稳步推进《异环》的长线运营。感谢您的关注。

11. 公司近两年有什么降本增效的措施。

您好，过去几年，公司推进了一系列举措，以夯实游戏开发运营与影视制作发行的全流程链条，提升组织效率和产品成功率，努力提升盈利水平。例如对项目进行系统梳理和取舍，将资源集中到更具确定性的优势项目上；严格动态考核机制，优化奖惩制度等。具体可参见公司定期报告。感谢您的关注。

12. 您好，请问公司后续是否有计划为目前已上线的二次元类游戏打造影视动画 IP，如 P5X、幻塔、异环等。

您好，公司会根据各个游戏产品的特点及运营节奏等，适时开展相关 IP 衍生产品的开发、运营等工作。感谢您的关注。

13. 您好，请问《异环》PC 端、PS5 端占比相对较高的情况，是否能够相较于《幻塔》大幅提升产品的利润率，可否透露利润率测算为多少？

您好，《异环》国内外大屏占比较高，有助于其利润率的提升，感谢您的关注。

14. 公司是否考虑提高在破圈人群比如抖音、小红书上的投放，更多鼓励二创和内容破圈，加大此类的营销预算，争取更多的二游新用户？

您好，公司高度重视《异环》的发行工作，关注投放效率与破圈价值，其中包括通过优质二创内容的自然传播实现较低成本的破圈，并以此为锚点、动态优化调整营销结构，以触达更多的泛二次元用户。感谢您的关注。

15. 您好，我是从开天辟地，万事无忧开始学电脑的。这么多年一直也在关注完美的发展，完美的影视游戏的双栖战略未来还会持续坚持吗？异环是否有影视化合作的计划？另外想了解游戏目前 PC、主机端占比和开服时候是否有大的变化？

您好，非常感谢您多年以来的关注与支持。公司以游戏业务为主，聚焦网络游戏的研发、发行及运营业务，同时布局电视剧、短剧制作等影视业务。公司会根据《异环》的产品特点、运营节奏以及市场需求等，适时开展 IP 衍生产品的开发、运营等工作。《异环》目前 PC、主机端的占比与开服时相比没有大的变化。感谢您的关注。

16. 贵公司对于旗下的其他老游戏，如幻塔，诛仙世界等老游戏的新年度运营策略如何，是否能够继续运营以保持营收。

您好，针对公司旗下在营游戏，公司聚焦长线运营，摒弃短线思维，通过更具玩家友好度的内容迭代与精细化、多元化的用户服务，保持活跃健康的游戏生态，感谢您的关注。

17. 贵公司对祖龙娱乐的新作《代号：神不言》投资涉及什么方面？有没有直接的技术和资金投资，贵公司会参与这款游戏的制作和宣发吗？公司怎么评定这款游戏的

您好，公司持有祖龙娱乐约 16.50%已发行普通股，将对祖

龙娱乐的股权计入长期股权投资，按照权益法核算，根据祖龙娱乐的净利润按比例确认投资收益，分享其公司层面的经营成果，不直接参与游戏产品运营。感谢您的关注。

18. 关于异环，后续的长远开发运营计划如何，如何应对后续相似类型游戏的挑战

您好，将《异环》打造为长线运营、IP 沉淀、可持续发展的长青产品，是公司明确的产品策略。公司已为《异环》制定清晰长远的开发运营规划，稳步推进产品长线运营。公司将基于高完成度的都市大世界、丰富的生活玩法与创新的福利机制等差异化特点，依托成熟高效的研发产能、稳定的核心团队和持续的内容迭代，打造自身的特色壁垒。同时公司会密切关注行业动态与玩家需求，灵活优化运营和产品体验，持续巩固市场竞争力。感谢您的关注。

19. 现在某些网站上充斥着对异环 bug 的传播和造谣，是否准备好动用法律武器维护下自身合法权益

您好，公司对恶意诋毁等行为始终保持零容忍态度，并已建立常态化、体系化的治理与打击计划，坚决维护公平、健康、安全的游戏环境，以保障玩家权益与公司利益。感谢您的关注。

20. 请问异环后续是否会加大海外市场的宣发力度以及加强各个市场尤其是日本市场的本地化运营，例如全球版本同步等？

您好，《异环》是公司的重点产品，公司会持续保障人才、资源等各方面的投入力度，其中包括游戏宣发力度以及运营精细度，关于游戏版本的具体信息，请您关注游戏官方账号等平台。感谢您的关注。

21. 请问贵公司旗下的短剧业务目前发展如何？

您好，公司持续深化长、中、短剧布局，构建高质量 IP 化内容矩阵，坚持精品化导向，推动内容系列化、IP 化发展。微短剧时代力作《弄潮 2：千禧红》近日开播，开启系列精品新篇；经典 IP《香蜜沉沉烬如霜》短剧版稳步制作中。感谢您的关注。

22. 在人工智能方面，公司有哪些运用？

您好，公司深谙技术立身与自主创新之道，多年来持续落实“技术赋能”战略，高度重视研发投入，始终坚持自主创新，深入推进以 AI 为代表的技术革新与应用实践，赋能产品迭代升级，持续增强核心竞争力。目前，公司已构建涵盖端游、手游、主机游戏、云游戏以及小程序游戏的全平台研发体系，并将 AI 工具全面融入研发管线，通过完美 AIGC 平台集成 AI 生图、LLM 角色扮演、数字人视频、2D 转 3D 等多个工具，显著提升研发效率。2025 年，公司在原有技术基础上升级，自研出大模型智能体平台，集成各类私有化部署和商业大模型，具备记忆模块和工具使用能力，可定制各种场景的 AI 智能体，有效赋能游戏生产环节。感谢您的关注。

23. 请问上海 DOTA2 TI15 啥时候开票啊？

感谢您对 DOTA2 Ti15 比赛的关注。Ti 比赛是全球顶级电竞赛事之一，已是第二年在上海举办。完美世界电竞对于顶级赛事运营有着丰富经验，期待届时和各位 DOTA2 玩家见证今年的王者诞生。相关售票业务安排，请您关注官方信息。

24. 这次异环公测火爆，再次证明了幻塔工作室制作爆款的能力，公司未来会将更多资源重点倾斜给幻塔工作室吗？以及公司未来是否还有储备拥有爆款潜质的产品？

您好，《异环》是公司的重点产品，公司会持续保障人才、资源等各方面的投入力度。爆款这个问题，去年的说明会，跟大家做过探讨，我的想法没有变化。我始终认为，爆款不是刻意追

逐出来的结果，而是用心做好产品、服务好玩家之后自然形成的市场反馈。我们的团队，只要能够脚踏实地，坚守对产品的爱，对用户的爱，扎实的付出，自然有扎实的回报，谢谢。

25. 请问异环的运营策略是长线运营和 IP 打造吗？玩家画像是怎样的？

您好，将《异环》打造为长线运营、IP 沉淀、可持续发展的长青产品，是公司明确的产品策略。玩家群体方面，产品主打都市超自然开放世界玩法，核心覆盖二次元、开放世界品类的资深玩家，同时兼顾到泛游戏用户，力求触达并服务更广泛的玩家群体。感谢您的关注。

26. 公司股价较高点已有较大幅度回调。管理层认为当前市场是对行业周期、公司基本面，还是流动性因素存在误判？在维护长期股东利益方面，公司是否会考虑包括股份回购、提高分红、加强资本市场沟通等市值管理措施？

您好，二级市场股价受多种因素综合影响，公司将继续尽心做好企业经营，并综合考虑多种方式回馈广大投资者的支持（包括但不限于您举例的方式），以期实现长远发展与股东回报。感谢您的关注。

27. 您好，关注到《异环》目前在角色美术设计方面收到了不少玩家的反馈与不同意见，请问公司后续是否有针对角色美术表现的优化与迭代方案？是否会结合玩家的合理建议进行调整？

您好，公司深切意识到，当前部分角色的设计未能让玩家满意，项目组将全力打磨后续角色，加强角色辨识度，力求给玩家留下清晰而独特的角色印象，具体可参见《异环》官方账号等。感谢您的关注。

28. 公司影视业务亏损严重，对这部分的业务调整有什么安排

吗？

您好，2025 年度，公司影视业务实现归属于上市公司股东的净亏损 30.27 万元，实现扣除非经常性损益后的净利润 3,780.02 万元，经营性利润较上年扭亏为盈。2026 年第一季度，影视业务实现归属于上市公司股东的净利润 3,158.81 万元。

2026 年，公司影视业务将继续以“减量提质”为核心导向，通过“长剧深耕、短剧精作、共生共长”三大策略，稳健推进影视业务发展。公司致力于深耕细作长剧剧集，科技赋能精品短剧赛道，并探索长短融合的中剧表达。

2026 年以来，公司出品的《夜色正浓》等平台定制剧播出，收获观众喜爱，目前公司储备的《何不同舟渡》《芳名三九》《云襄传之将进酒》《云雀叫天录》等影视作品正在制作、发行、排播过程中。感谢您的关注。

29. 您好，请问当前公司网络游戏业务线还有哪些储备项目

您好，公司将积极推进在研游戏，在 MMO 与潮流新品赛道继续布局富有竞争力的后续储备产品，同时以小规模、轻量级投入探索新的发力点并加强出海业务。目前公司储备的《梦幻新诛仙：轻享》《代号普洱》《代号 MT1》《代号 J1》《代号 F》《代号 U1》《代号 ZH》等项目，涵盖二次元卡牌、轻度 MMO、模拟经营卡牌、SLG、休闲等品类，公司将以真实的玩家需求为出发点，在产品创意与玩法设计等层面强调差异化竞争力，及时验证、及时调整、小步快跑，多维度提升产品成功率。感谢您的关注。

30. 我想问一下游戏行业上市公司中，完美世界在职员工总数处于前列，但产出和营收/利润均呈现出不太匹配的情况，出现这种问题的原因是什么？后续有什么改进措施吗？

您好。游戏行业研发投入前置，精品游戏研发周期长、人员投入大，业绩产出存在滞后性；同时公司布局多款产品、搭建中台支持体系，这些在人员规模和成本上均有所体现。公司高度重

视研发效率的提升，近年来持续推进降本增效工作，聚焦重点项目，优化组织架构与人员结构，提升内部管理和研发人效，力争改善经营、提升盈利，回馈投资者。感谢您的关注。

31. 你好，请问贵公司下的《异环》云游戏几月份可以上线？

您好，项目组正在加速《云·异环》的上线进程，后续时间安排请您关注公司官方新闻，感谢您的关注。

32. 公司后续是否有回购计划？

您好，公司会综合考虑多种方式回馈广大投资者的支持，包括但不限于股份回购、现金分红等。公司一向严格按照法律法规履行信息披露义务，相关信息请您以公司指定信息披露媒体刊登的公告为准，感谢您的关注。

33. 公司实际控制人池宇峰 2025-2026 年以集中竞价、大宗交易方式减持公司股份数千万股，主要原因是什么？是否对公司未来发展不看好？

您好，公司实际控制人相关减持已于 2026 年 2 月 6 日实施完毕，为股东自身资金需求所致。公司管理层对公司长期发展有着坚定的信心，一直致力于抓住市场机遇、做好公司经营，带领公司实现长远发展，回馈广大投资者。感谢您的关注。

34. 鉴于贵公司跟 Valve 公司即 V 社的多年合作关系，V 社近年发布了数款热门新世代硬件（掌机，手柄等），贵公司有没有跟 V 社沟通过拿下这些硬件国内代理的可能性？

您好，公司与 Valve 保持长期良好合作，将基于市场需求、政策环境、公司战略等，审慎评估各类合作可能性。感谢您的关注。

35. 很开心公司的重磅产品《异环》能够顺利开局，逐渐走高，

	<p>希望再接再厉，给股东多多的赚钱机会！谢谢管理层今天的耐心回复</p> <p>您好，衷心感谢各位投资者一直以来的支持和信任，同时也感谢大家热情参与本次业绩网上说明会。说得好听，不如做在实处，公司上下会继续脚踏实地，做好项目，强化经营，回馈广大投资者的关爱。</p>
关于本次活动是否涉及应披露重大信息的说明	否
附件清单(如有)	无