

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Qingci Games Inc.
青瓷游戏有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：6633)

有關截至2026年6月30日止六個月 之財務資料的盈利預喜

本公告乃由青瓷游戏有限公司(「本公司」，連同其附屬公司統稱「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)條及香港法例第571章《證券及期貨條例》第XIVA部內幕消息條文(定義見上市規則)而作出。

根據對本集團截至2026年6月30日止六個月(「報告期間」)未經審核管理賬目的初步審閱及本公司董事會(「董事會」)目前可得資料，董事會謹此告知本公司股東(「股東」)、投資者及有意投資者，本集團預期將於報告期間錄得利潤淨額介乎約人民幣305百萬元至約人民幣335百萬元不等，較截至2025年同期錄得利潤淨額約人民幣72.7百萬元增加介乎320%至361%。

本集團利潤淨額增加乃主要由於本集團短期投資的公允價值收益增加。本集團利潤淨額增加部分被：(1)現有遊戲流水自然回落導致的毛利下降；以及(2)研發開支的增加所抵消。

報告期間，本集團整體運營保持穩健。儘管部分現有遊戲處於成熟期，流水自然回落，於報告期間，本集團毛利預期錄得約人民幣85百萬元至約人民幣115百萬元，同比下降約25%至45%，但本集團持續推進產品運營及研發創新，包括：(1) 2026年6月，《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》在日本地區發行，登上當地iOS免費遊戲排行榜榜首；(2) 《最強蝸牛》在中國內地及港澳台地區推出六週年版本，長線運營展現韌性，核心用戶付費深度實現顯著提升，活動期間每名用戶平均收益(ARPU)及每名付費用戶平均收益(ARPPU)較去年同期錄得雙位數增長；(3) 本集團進一步加大對儲備遊戲的研發開支，同時推動AI在產品研發、發行決策及運營管理全生命週期的深度結合，為精細化遊戲版本管理及提升內容生產效率提供有效支撐。

展望2026年下半年，本集團將有序推進現有遊戲(如《最強蝸牛》韓服及《迷途之光》全球服)的發行規劃，並持續開展《迪士尼：書境傳奇》及《項目E》的測試調優工作。本集團將繼續秉持「精品化、全球化、長線化」戰略，優化產品及市場佈局，為長期穩健發展夯實基礎。

本公司正在落實本集團於報告期間的中期業績。本公告所載資料僅基於董事會對本集團於報告期間的未經審核綜合管理賬目的初步評估以及董事會目前可得資料，尚未經本公司審核委員會及／或獨立核數師審閱。因此，本集團於報告期間的實際業績或與本公告所披露資料有所不同。股東、本公司投資者及有意投資者務請參閱本集團於報告期間的中期業績公告所載詳情，該業績公告預期將於2026年8月底前刊發。

股東、本公司投資者及有意投資者於買賣本公司證券時務請審慎行事。

承董事會命
青瓷游戏有限公司
執行董事
劉斯銘

香港，2026年8月3日

於本公告日期，董事會包括執行董事楊煦先生、黃智強先生、劉斯銘先生及曾祥碩先生；及獨立非執行董事林誠光教授、袁淵先生及方煒瑾女士。