

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



DIGITAL HOLLYWOOD INTERACTIVE LIMITED

遊萊互動集團有限公司*

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2022)

**截至二零二六年六月三十日止六個月
中期業績公告**

財務摘要

- 截至二零二六年六月三十日止六個月（「報告期」）的收入約為5.0百萬美元，較二零二五年同期錄得的約4.6百萬美元增加約9.8%。
- 報告期的毛利約為2.3百萬美元，較二零二五年同期錄得的約2.2百萬美元增加約4.2%。
- 於報告期，本公司擁有人應佔虧損約為2.5百萬美元，較二零二五年同期錄得的約0.7百萬美元增加約258.6%。
- 於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告會計準則經調整虧損⁽¹⁾約為2.5百萬美元，與二零二五年同期錄得的約0.7百萬美元相比增加了258.6%。

在本公告內，「我們」乃指遊萊互動集團有限公司*（「本公司」，連同其附屬公司統稱「本集團」）。

⁽¹⁾ 本公司擁有人應佔非國際財務報告會計準則經調整虧損乃從期內本公司擁有人應佔虧損計算得出，不包括以股份為基礎的薪酬。

管理層討論與分析

業務回顧和未來展望

本公司持續落實「H5+移動端」輕量化產品矩陣策略，上半年推出全新上線H5及移動端遊戲共17款，遊戲發行節奏較去年下半年顯著提速。公司持續引進內容優質、題材差異化的精品遊戲，市場供給能力穩步增強，整體業務維持穩健發展態勢。

在H5與移動端遊戲生態深度融合方面，公司已打通H5與移動端遊戲會員數據，完成全域會員體系迭代升級，有效帶動用戶跨平台留存率及活躍度。與此同時，全球支付渠道網絡持續拓展，新增多家區域本土化支付服務商，搭建覆蓋多個地區的本地化支付網絡，有效降低不同地區用戶的支付門檻，推動用戶付費體驗與轉化效率同步改善。

技術賦能成效顯著。公司已構建一套可賦能全部上線遊戲產品的AI內容生成 workflow，涵蓋遊戲圖文素材及視頻內容產出等環節，並廣泛應用於社交媒體推廣及遊戲二次創作內容分發場景。該AI內容生成 workflow 顯著提升了遊戲社媒運營效率，同時豐富了用戶觸達渠道與交互形式，進一步鞏固用戶黏性。

當前全球手遊市場競爭日趨激烈，過往十二個月內，App Store、Google Play 美國市場月度新遊發行量均大幅增長。面對行業競爭強度持續加大的環境，公司將深耕歐洲這一具備高增長潛力的優質市場，開發適配歐洲用戶偏好的專屬獨立遊戲版本，精準地匹配區域用戶習慣，搶抓區域市場增長機遇。

技術層面，公司將持續深挖AI內容生成 workflow 價值，拓展IP合作場景，圍繞自有遊戲產品與IP原生故事內容有機融合，由AI驅動生成遊戲內外聯動的短片及各類衍生內容，探索「遊戲+內容」雙重互動玩法，延伸用戶互動場景，增強用戶黏性。同時，公司將利用AI大數據分析能力優化用戶管理，實現更精準的內容推送與精細化分層用戶運營。

財務回顧

概覽

於報告期，本公司擁有人應佔虧損約為2.5百萬美元，較二零二五年同期錄得的約0.7百萬美元增加約1.8百萬美元或258.6%。於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告會計準則經調整虧損約為2.5百萬美元，與二零二五年同期錄得的約0.7百萬美元相比增加了約1.8百萬美元或258.6%。

收入

於報告期，本集團收入約為5.0百萬美元，較二零二五年同期錄得的約4.6百萬美元增加約0.4百萬美元或9.8%。收入增長主要是由於遊戲收入增加所致。

收入成本及毛利率

於報告期，本集團的收入成本約為2.8百萬美元，較二零二五年同期錄得的約2.4百萬美元增加約0.4百萬美元或14.8%。於報告期，毛利率由二零二五年同期的47.4%下降至44.9%。

其他損益淨額

於報告期，本集團的其他虧損淨額約為0.4百萬美元，而二零二五年同期錄得的其他收益淨額約為0.4百萬美元。本集團的其他虧損主要為報告期內匯率波動所導致的匯兌虧損。

銷售及營銷開支

於報告期，本集團的銷售及營銷開支約為1.7百萬美元，較二零二五年同期錄得的約1.5百萬美元增加約0.2百萬美元或14.4%，主要由於廣告及推廣費用增加。

行政開支

於報告期，本集團的行政開支約為1.9百萬美元，較二零二五年同期錄得的約1.4百萬美元增加約0.5百萬美元或40.5%，主要由於IT及員工費用上升。

研發開支

於報告期，本集團的研發開支約為0.6百萬美元，與二零二五年同期錄得的約0.6百萬美元相比維持穩定。

所得稅開支

於報告期，本集團所得稅開支約為0.1百萬美元，而二零二五年同期錄得約0.1百萬美元。

本公司擁有人應佔虧損

由於以上所述，本公司擁有人應佔虧損由二零二五年同期錄得的約0.7百萬美元，增加約1.8百萬美元或258.6%至報告期的約2.5百萬美元。

本公司擁有人應佔非國際財務報告會計準則經調整虧損

為補充此份根據國際財務報告會計準則呈列的中期業績公告，我們亦使用本公司擁有人應佔未經審核非國際財務報告會計準則經調整虧損作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務業績。

於報告期，本公司擁有人應佔非國際財務報告會計準則經調整虧損約為2.5百萬美元，較二零二五年同期錄得的約0.7百萬美元增加了約258.6%。我們於報告期及二零二五年同期的本公司擁有人應佔非國際財務報告會計準則經調整虧損乃根據期內本公司擁有人應佔虧損計算得出。

流動資金、財務政策及融資和借款來源

於二零二六年六月三十日，本集團的銀行結餘、現金及短期存款總額約為11.9百萬美元，較二零二五年十二月三十一日的約13.6百萬美元減少約12.6%。報告期內銀行結餘、現金及短期存款總額減少，主要由於報告期內經營活動所用的現金流量淨額增加所致。

於二零二六年六月三十日，本集團的流動資產約為23.3百萬美元，包括銀行結餘及現金總額約11.9百萬美元以及其他流動資產約11.4百萬美元。本集團的流動負債約為8.1百萬美元，包括貿易應付款項及合約負債約2.9百萬美元以及其他流動負債約5.2百萬美元。於二零二六年六月三十日，本集團的流動比率（按流動資產除以流動負債計算）為2.9，而於二零二五年十二月三十一日則為3.2。本集團採取審慎的財務政策確保本集團保持穩健之財務狀況。

資產負債比率乃根據借款總額（經扣除現金及現金等價物）除以本集團的權益總額計算。本集團於二零二六年六月三十日並無任何銀行借款及其他債務融資責任（不包括租賃負債），因此資產負債比率為零（於二零二五年十二月三十一日：零）。本集團有意以內部資源為擴展、投資及業務營運提供所需資金。

重大投資

本集團於報告期並無任何進行的重大投資。

重大收購

本集團於報告期並無任何有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購。

重大出售

本集團於報告期並無任何有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大出售。

資產抵押

本集團於二零二六年六月三十日並無任何資產作抵押（於二零二五年十二月三十一日：無）。

或然負債

本集團於二零二六年六月三十日並無重大或然負債（於二零二五年十二月三十一日：無）。

外匯風險

於二零二六年六月三十日，本集團主要在全球市場營運，而其大部分交易均以美元（「美元」）結算，而美元為交易相關的集團實體的功能貨幣。我們現時並無就以外幣進行的交易進行對沖，而是透過定期監察管理風險，以盡可能限制外幣風險的金額。當未來商業交易及經確認資產及負債的計值貨幣並非該實體的功能貨幣，則會出現外匯風險。本集團在國際市場經營業務，須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險。主要的貨幣包括：人民幣，歐元及港元。由境外營運淨資產所產生的貨幣風險不大。於二零二六年六月三十日，本集團並無因其營運而面對重大外幣風險。

人力資源

於二零二六年六月三十日，本集團聘有98名僱員（於二零二五年十二月三十一日：90名），其中41名負責遊戲開發及維護，29名負責遊戲營運及線下活動統籌，而28名負責行政及企業管理。於報告期的總薪酬開支（不包括以股份為基礎薪酬開支）約為1.4百萬美元，較二零二五年同期增加約3.0%。本集團與僱員訂立僱傭合約，訂明職位、僱用年期、工資、僱員福利、違約責任及終止理由等事宜。

本集團僱員的薪酬包括基本薪金、津貼、花紅、購股權及其他僱員福利，並參考彼等之經驗、資歷及一般市場狀況釐定。本集團僱員的薪酬政策由本公司董事（「董事」）會（「董事會」）根據僱員的長處、資歷及能力而制定。本集團向僱員提供定期培訓，以改善他們的技巧及知識。培訓課程涵蓋持續教育進修至技能訓練，並為管理人員提供專業發展課程。

中期股息

董事會已議決不宣派報告期之任何中期股息（截至二零二五年六月三十日止六個月：無）。

重大法律訴訟

於報告期，本集團概無涉及任何重大法律訴訟。

自報告期結束後發生的重大事件

本集團自二零二六年六月三十日起直至本公告日期概無發生任何重大事項。

企業管治常規

本公司確認，良好的企業管治對於增強本公司的管理及保障其股東的整體利益而言意義重大。本公司已採納香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）證券上市規則（「上市規則」）附錄C1所載企業管治守則（「企業管治守則」）所載的原則及守則條文，以作為本身規管其企業管治的守則。

董事認為，於報告期內，本公司已遵守企業管治守則所載相關守則條文，惟下文披露的企業管治守則第二部分守則條文第C.2.1條有所偏離除外。

根據企業管治守則第二部分守則條文第C.2.1條，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。然而，本公司並無區分主席與行政總裁的角色，現時由陸源峰先生同時擔任該兩個職位。陸源峰先生在互聯網行業擁有豐富經驗，負責本集團整體戰略規劃及整體管理，且自本公司於二零一四年十一月二十四日成立以來對本公司成長及業務擴張貢獻良多。董事會認為，將主席及首席執行官的角色授予同一人兼任有利於本集團的管理。高級管理層及董事會（由經驗豐富的個別人士組成）的運作確保權力與權限的平衡。董事會現時由四名執行董事（包括陸源峰先生）及三名獨立非執行董事組成，因此其組成具有頗強的獨立元素。

除上文披露者外，本公司遵守企業管治守則所有守則條文的規定。為維持高標準的企業管治，董事會將不斷檢討及監察本公司的慣例。

證券交易之標準守則

本公司已採納上市規則附錄C3所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則（「標準守則」），以作為本公司的董事及本集團高級管理層（彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本公司或其證券之內幕消息）買賣本公司證券的行為守則。

經作出具體查詢後，全體董事均確認彼等於報告期已遵守標準守則。此外，本公司並未獲悉本集團高級管理層於報告期有任何不遵守標準守則之情況。

購買、出售或贖回本公司上市股份

於報告期，本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券（包括庫存股份出售）。

審閱財務資料

審核委員會

董事會的審核委員會（成員為周志偉教授（主席）、李毅文先生及盧啟波先生）已與管理層進行討論，並審閱本集團於報告期之未經審核中期簡明合併財務資料，確認已遵守適用的會計原則、準則及規定以及已作出適當披露。

董事會欣然宣佈，本集團於報告期的未經審核中期簡明合併財務業績連同二零二五年同期的比較數字如下：

中期簡明合併損益及其他全面收益表
截至二零二六年六月三十日止六個月

		截至六月三十日止六個月 二零二六年 美元 (未經審核)	二零二五年 美元 (未經審核)
	附註		
收入	4	5,034,137	4,585,679
成本		<u>(2,772,051)</u>	<u>(2,414,218)</u>
毛利		2,262,086	2,171,461
銷售及營銷開支		(1,680,139)	(1,468,992)
行政開支		(1,901,388)	(1,353,369)
研發開支		(619,243)	(625,906)
其他損益淨額	8	<u>(384,774)</u>	<u>428,218</u>
經營虧損		(2,323,458)	(848,588)
財務收入		251	278,983
財務成本		(110,173)	(16,562)
應佔聯營公司收益		<u>18,476</u>	<u>15,228</u>
除所得稅前虧損		(2,414,904)	(570,939)
所得稅開支	9	<u>(106,213)</u>	<u>(132,198)</u>
期內虧損		<u>(2,521,117)</u>	<u>(703,137)</u>
其他全面收入／(開支)：			
可能會重新分類至損益的項目			
— 換算海外業務的匯兌差額		331,158	(36,583)
不會重新分類至損益的項目			
— 以公允價值計量且其變動計入其他 全面收益的權益投資的公允價值變動		<u>(58,512)</u>	<u>65,755</u>
期內其他全面收入，經扣除所得稅		<u>272,646</u>	<u>29,172</u>
期內全面開支總額		<u><u>(2,248,471)</u></u>	<u><u>(673,965)</u></u>
應佔期內虧損：			
本公司擁有人		<u><u>(2,521,117)</u></u>	<u><u>(703,137)</u></u>

		截至六月三十日止六個月 二零二六年 附註 美元 (未經審核)	二零二五年 美元 (未經審核)
以下應佔期內全面開支總額：			
本公司擁有人		<u>(2,248,471)</u>	<u>(673,965)</u>
每股虧損(以每股美仙列示)	10		
— 基本		<u>(0.14)</u>	<u>(0.04)</u>
— 攤薄		<u>(0.14)</u>	<u>(0.04)</u>
股息	11	<u>—</u>	<u>—</u>

中期簡明合併財務狀況表
於二零二六年六月三十日

		於二零二六年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零二五年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		7,187	2,508
無形資產		20,833	—
聯營公司權益		108,633	87,294
以公允價值計量且其變動計入其他 全面收益的權益投資		216,041	274,553
預付款及其他應收款項		3,773,017	4,239,577
		<u>4,125,711</u>	<u>4,603,932</u>
流動資產			
貿易應收款項	5	1,020,330	959,534
合約成本		754,827	733,690
預付款及其他應收款項		9,599,192	9,437,534
銀行及現金結餘		11,910,853	13,625,766
		<u>23,285,202</u>	<u>24,756,524</u>
總資產		<u>27,410,913</u>	<u>29,360,456</u>
權益及負債			
權益			
股本	6	2,000,000	2,000,000
儲備		17,340,410	19,588,881
總權益		<u>19,340,410</u>	<u>21,588,881</u>

		於二零二六年 六月三十日 附註 美元 (未經審核)	於二零二五年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
負債			
流動負債			
貿易應付款項	7	914,360	688,767
合約負債		2,001,197	1,990,918
其他應付款項及應計費用		4,881,343	4,612,621
租賃負債		113,562	301,861
即期稅項負債		152,092	146,322
		<u>8,062,554</u>	<u>7,740,489</u>
非流動負債			
租賃負債		<u>7,949</u>	<u>31,086</u>
總負債		<u>8,070,503</u>	<u>7,771,575</u>
總權益及負債		<u><u>27,410,913</u></u>	<u><u>29,360,456</u></u>

中期簡明合併財務資料附註

1 一般資料

遊萊互動集團有限公司(「本公司」)於二零一四年十一月二十四日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)主要於北美洲、歐洲、中華人民共和國(「中國」)及其他地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發、經營及發行業務(「遊戲業務」)。

除另有指定外，中期簡明合併財務資料以美元(「美元」)呈列，並已於二零二六年八月二十八日由本公司董事會批准刊發。

2 編製基準

截至二零二六年六月三十日止六個月的中期簡明合併財務資料乃按國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。中期簡明合併財務資料應與截至二零二五年十二月三十一日止年度的全年合併財務報表一併閱讀，而後者乃按國際財務報告會計準則編製。

3 採納新訂及經修訂國際財務報告會計準則

於本期間，本集團已採納由國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)所頒佈而與本集團業務相關及於二零二六年一月一日開始的會計期間生效的所有新訂及經修訂國際財務報告會計準則。國際財務報告會計準則包括國際財務報告準則、國際會計準則及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告會計準則並無對本集團本期間及過往期間之會計政策、本集團合併財務報表之呈報及已報告數字造成重大變動。

本集團未有應用已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告會計準則。本集團已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告會計準則，但尚未能說明該等新訂及經修訂國際財務報告會計準則是否會對其經營業績及財務狀況有重大影響。

4 收入及分部資料

	截至六月三十日止六個月 二零二六年 美元 (未經審核)	二零二五年 美元 (未經審核)
網絡遊戲收入	5,032,140	4,585,677
廣告收入	1,997	2
	<u>5,034,137</u>	<u>4,585,679</u>
來自客戶合約的收入之分拆：		
收入確認時間		
隨時間過去	<u>5,034,137</u>	<u>4,585,679</u>

分部資料

就管理目的而言，本公司執行董事認為本集團主要通過提供網絡遊戲服務產生收入。本公司執行董事將業務作為一個分部而審閱經營業績，以作出有關資源分配的策略性決定。因此，本公司執行董事認為本集團僅有一個分部，並無呈列進一步分析。

5 貿易應收款項

貿易應收款項(扣除撥備)按貿易應收款項確認日期之賬齡分析如下：

	於二零二六年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零二五年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
0至30日	585,845	456,662
31至90日	237,916	292,274
91至180日	62,177	99,660
超過180日	134,392	110,938
	<u>1,020,330</u>	<u>959,534</u>

6 股本及就購股權計劃持有的股份

	普通股數目	金額 美元
法定：		
每股面值0.001美元(二零二五年：0.001美元)的普通股		
二零二五年一月一日、二零二五年十二月三十一日 (經審核)、二零二六年一月一日及 二零二六年六月三十日(未經審核)	<u>4,000,000,000</u>	<u>4,000,000</u>

本公司股本及就購股權計劃持有的股份之變動概要如下：

	已發行 股份數目	股本 美元	就購股權計劃 持有的股份 美元
於二零二六年六月三十日(未經審核)	<u>2,000,000,000</u>	<u>2,000,000</u>	<u>(138,978)</u>
於二零二五年十二月三十一日(經審核)	<u>2,000,000,000</u>	<u>2,000,000</u>	<u>(138,978)</u>

7 貿易應付款項

貿易應付款項的賬齡分析(根據發票日期)如下：

	於二零二六年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零二五年 十二月 三十一日 美元 (經審核)
0至90日	365,947	328,607
91至180日	204,666	141,863
181至365日	112,578	3,361
超過365日	231,169	214,936
	<u>914,360</u>	<u>688,767</u>

8 其他損益淨額

	截至六月三十日止六個月 二零二六年 美元 (未經審核)	二零二五年 美元 (未經審核)
匯兌(損失)/收益淨額	(378,213)	421,741
捐贈	(7,300)	—
政府補助	—	7,399
其他	739	(922)
	<u>(384,774)</u>	<u>428,218</u>

9 所得稅開支

	截至六月三十日止六個月 二零二六年 美元 (未經審核)	二零二五年 美元 (未經審核)
即期稅項		
— 海外預扣所得稅	106,213	132,198
	<u>106,213</u>	<u>132,198</u>

10 每股虧損

每股基本及攤薄虧損乃根據以下數據計算：

	截至六月三十日止六個月 二零二六年 美元 (未經審核)	二零二五年 美元 (未經審核)
虧損		
就計算每股基本及攤薄虧損而言的虧損	(2,521,117)	(703,137)
	<u>(2,521,117)</u>	<u>(703,137)</u>

截至六月三十日止六個月	
二零二六年	二零二五年
千股	千股
(未經審核)	(未經審核)

股份數目

就計算每股基本及攤薄虧損而言的已發行普通股
加權平均數減就購股權計劃持有的股份

<u>1,861,022</u>	<u>1,861,022</u>
-------------------------	-------------------------

截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月，所有潛在股份均有反攤薄效果。

11 股息

董事會不建議派付截至二零二六年六月三十日止六個月之任何股息(二零二五年六月三十日：無)。

刊發中期業績公告及中期報告

本中期業績公告分別在聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.gamehollywood.com/company/)刊發。本公司的中期報告(載有上市規則規定的所有資料)將分別於適當時候寄發予股東(如需要)及在上述網站刊發。

鳴謝

本人謹代表董事會感謝全體同事的努力、專注、忠心及誠信。本人亦對各位股東、客戶、銀行及其他商界友好的信任及支持深表謝意。

承董事會命
遊萊互動集團有限公司*
主席兼首席執行官
陸源峰

香港，二零二六年八月二十八日

於本公告日期，執行董事為陸源峰先生、黃國湛先生、黃德強先生及駱思敏女士；及獨立非執行董事為周志偉教授、李毅文先生及盧啟波先生。

* 僅供識別