

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Feiyu Technology International Company Ltd.

飛魚科技國際有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1022)

**截至二零二六年六月三十日止六個月的
中期業績公告**

董事會欣然宣佈本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績(「中期業績」)，連同二零二五年同期的比較數字。

財務表現摘要

	截至六月三十日止六個月		
	二零二六年	二零二五年	變動%
	(人民幣千元)	(人民幣千元)	
	(未經審核)	(未經審核)	
收益	318,669	451,353	(29.4)
毛利	283,371	428,324	(33.8)
除稅前(虧損)/溢利	(2,788)	57,706	不適用
母公司擁有人應佔期內(虧損)/溢利	(3,603)	57,520	不適用
非國際財務報告準則計量			
—母公司擁有人應佔經調整(虧損)/溢利淨額	(1,496)	57,520	不適用
母公司普通權益持有人應佔			
每股(虧損)/盈利			
—基本及攤薄	人民幣(0.00)元	人民幣0.03元	

附註：

- (1) 有關母公司擁有人應佔經調整(虧損)/溢利淨額的定義，請參閱「非國際財務報告準則計量—母公司擁有人應佔經調整(虧損)/溢利淨額」一節。

管理層討論與分析

業務回顧及展望

概覽

於二零二六年上半年，本公司面臨挑戰與機遇並存的複雜形勢。於挑戰方面，競爭日益激烈，加上消費者支出意願持續疲弱，用戶時間不斷被短視頻、直播及短劇等其他在線娛樂形式分散，參與度指標因此承壓。在機遇方面，遊戲行業的監管環境持續改善，遊戲許可審批漸趨常態且可預測。與此同時，移動操作平台長期施行的高收益分成比例終於下調，利潤空間可觀提升。

儘管競爭日趨激烈，HTML5遊戲板塊仍維持高速增長，蘊含龐大機遇。HTML5遊戲的角色已由填補用戶零碎時間的消遣工具演變成更為中度的優質內容，呈現出明顯的贏者通吃態勢。各類遊戲的玩法日益融合，變現模式越趨多元化，其中應用程序內購買的佔比持續攀升。此外，HTML5遊戲現正展現出強大的跨平台兼容與互通，於手機遊戲與其HTML5版本之間尤為明顯。憑藉我們18年來在多個類型及平台開發優質遊戲的往績，自二零二三年年尾戰略佈局HTML5遊戲以來，我們已建立穩健的產品組合。於過去數月，我們的三款HTML5遊戲躋身微信小遊戲暢銷榜前50名，分別為第8名的「一步兩步」、第27名的「逆轉回合」及第31名的「獸化三國」。

在此背景下，本公司上半年的財務表現反映了戰略投入與產品生命週期的雙重影響。收益總額為人民幣318.7百萬元，同比下降29.4%。降幅主要歸因於我們於二零二四年八月推出的HTML5遊戲「一步兩步」的自然生命週期進程，該遊戲於二零二五年處於爆發階段，變現特別強勁，而於本年度上半年則已進入更為成熟的階段，收益貢獻隨之放緩。同時，我們亦投資遊戲的發行運營活動，重點包括二零二六年六月「一步兩步」兩週年活動及二零二六年三月「逆轉回合」的上線運營。由於該等運營投入已產生並確認為費用，而相關新增及回流用戶帶來的收益預計隨其生命週期在後續期間逐步實現，因此該等投入所帶來的回報尚未充分體現在本集團二零二六年上半年的業績中。因此，截至二零二六年六月三十日止六個月，我們錄得母公司擁有人應佔中期虧損人民幣3.6百萬元。然而，該虧損反映了我們為構建長期增長動力而作出的戰略承諾，我們預期該等投入所帶來的收益貢獻將於未來數月及數年內實現。

除於HTML5遊戲的投入外，我們始終堅定致力於既有遊戲的長線運營，尤其聚焦「神仙道」及「保衛蘿蔔」系列等旗艦知識產權（「知識產權」）系列。其中，「保衛蘿蔔」系列憑藉龐大的用戶基礎及極高的用戶忠誠度，期內廣告收益同比近乎倍增。經典遊戲的持續成功，印證了我們研發與長線運營並重的策略，彰顯我們最大化產品組合全生命週期價值的能力。

我們核心知識產權系列的持續成功亦為知識產權衍生產品開發開闢了新路徑。於二零二六年上半年，我們繼續推進「保衛蘿蔔」品牌發展，推出三代ABO系列手辦，全部均獲得粉絲群體的熱烈反響。

在營運方面，我們積極應用AI工具，顯著提升開發效率。同時，我們持續招攬研發及發行領域的頂尖人才，營造持續學習與成長的文化氛圍。我們貫徹以人為本的方針，輔以行之有效的激勵機制及完善的僱員福利體系，充分激發團隊潛能，持續維繫高績效的組織文化。

二零二六年展望

展望二零二六年下半年，我們預期營運環境仍充滿挑戰，競爭加劇及消費疲軟或將持續一段時間。儘管如此，我們仍看好HTML5遊戲板塊蘊藏的巨大潛力，該板塊在整體市場下行的情況下依然具備可觀的增長空間。

我們的信心源自未來數月即將發佈的強大產品陣容，包括多款涵蓋不同玩法類型的HTML5遊戲，以及一款支持主機、PC及手機等跨平台的遊戲。同時，我們將繼續貫徹既有遊戲的長線運營策略，通過定期更新內容及推出全新玩法功能來提升玩家留存率並增強用戶忠誠度。該等持續投入將為我們知識產權的進一步發展及其超長生命週期管理奠定堅實基礎。

中期股息

董事會並無就截至二零二六年六月三十日止六個月宣派中期股息（截至二零二五年六月三十日止六個月：無）。

財務回顧

營運資料

本公司的遊戲

於二零二六年上半年，本公司仍致力於長期運營其備受推崇的知識產權組合（包括「保衛蘿蔔」及「神仙道」），為推出潛在的續作及多平台拓展奠定堅實基礎。此外，我們持續投入HTML5遊戲的研發及發行，充分利用該領域的迅猛增長。本公司於二零二六年三月推出HTML5遊戲「逆轉回合」。該遊戲自推出後獲得良好回響，並一舉登上微信小遊戲暢銷榜前五十名。

此外，我們現有的HTML5遊戲表現持續強勁。兩年前推出的「一步兩步」於二零二六年六月重返微信小遊戲暢銷榜第八位。於二零二五年三月推出的另一款HTML5遊戲「獸化三國」近期躋身同一暢銷榜前五十名。以上成就彰顯本公司有能力打破HTML5遊戲長期以來「曇花一現」的傳統刻板印象。本公司預期該等HTML5遊戲將於未來期間貢獻持續而穩定的盈利。

下表按絕對數額及佔收益總額的百分比呈列遊戲營運收益明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二六年		二零二五年	
	(人民幣千元)	(佔收益總額%)	(人民幣千元)	(佔收益總額%)
遊戲營運				
網絡遊戲	3,570	1.1	5,158	1.1
手機遊戲				
RPG	17,695	5.5	47,125	10.4
休閒遊戲	33,943	10.7	39,684	8.8
PC遊戲	845	0.3	525	0.1
HTML5遊戲	238,037	74.7	334,879	74.2
主機遊戲	354	0.1	366	0.1
總計	294,444	92.4	427,737	94.8

截至二零二六年六月三十日止六個月，遊戲營運所貢獻的收益約為人民幣294.4百萬元，較二零二五年同期約人民幣427.7百萬元下降約31.2%。該減幅主要由於「一步兩步」於二零二五年上半年處於回報高峰，但於二零二六年過渡至生命週期的成熟期。

本公司的玩家

本公司利用一套關鍵績效指標(包括MAU、MPU及ARPPU)評核其經營表現。經營數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲及PC遊戲而言)及就遊戲的虛擬項目及升級功能付款的玩家數目變動所致。利用該等關鍵績效指標有助本公司跟進了解其提供極具吸引力的在線遊戲的能力、其遊戲的受歡迎程度、從玩家群獲取收益的潛力及在線遊戲行業的競爭程度，讓本公司得以調整業務策略並繼續改良產品。

於二零二六年六月三十日，本公司的(i) RPG手機遊戲及網絡遊戲有累計註冊用戶約237.3百萬戶，其中網絡遊戲有約173.6百萬戶及手機遊戲有約63.7百萬戶；(ii)休閒遊戲累計已啟動下載次數約為765.4百萬次；(iii) HTML5遊戲有累計註冊用戶約111.7百萬戶；(iv) PC遊戲累計售出約2.5百萬份；及(v)主機遊戲累計售出約675,000份。截至二零二六年六月，本公司的(i) RPG手機遊戲及網絡遊戲有MAU合共約124,000名，其中手機遊戲有MAU約85,000名及網絡遊戲有MAU約39,000名；及(ii)休閒遊戲有MAU約3.0百萬名；(iii) HTML5遊戲有MAU約6.8百萬名。

下表載列於所示期間有關本公司業務的若干經營統計數據：

	截至六月三十日止六個月		變動 %
	二零二六年	二零二五年	
平均MPU			
網絡遊戲(RPG)(千名)	3	4	(25.0)
手機遊戲(RPG)(千名)	23	39	(41.0)
休閒遊戲(千名)	145	148	(2.0)
HTML5(千名)	232	167	38.9
ARPPU			
網絡遊戲(RPG)(人民幣元)	222.2	208.3	6.7
手機遊戲(RPG)(人民幣元)	130.4	200.9	(35.1)
休閒遊戲(人民幣元)	39.1	45.0	(13.1)
HTML5(人民幣元)	171.0	334.3	(48.8)

附註：於計算過程中，於本公司自有平台發佈的遊戲重複付費用戶並無被剔除。

截至二零二六年六月三十日止六個月，網絡遊戲的MPU平均約為3,000名，而截至二零二五年六月三十日止六個月則約為4,000名，主要由於網絡遊戲達至預期生命週期的更成熟階段。手機RPG遊戲的平均MPU由截至二零二五年六月三十日止六個月約39,000名下降41.0%至截至二零二六年六月三十日止六個月約23,000名，主要由於「神仙道」系列進入預期生命週期的更成熟階段。截至二零二六年六月三十日止六個月，休閒遊戲的平均MPU維持穩定，約為145,000名，而截至二零二五年六月三十日止六個月則約為148,000名。HTML5遊戲的平均MPU由截至二零二五年六月三十日止六個月約167,000名上升38.9%至截至二零二六年六月三十日止六個月約232,000名，主要受「獸化三國」所帶動，該遊戲於二零二五年三月推出，用戶參與度正逐步提升。於二零二六年三月推出的「逆轉回合」亦為該增長作出貢獻。

網絡遊戲的ARPPU由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣208.3元上升6.7%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣222.2元，主要受「神仙道」的ARPPU較高所帶動，該遊戲已經推出近15年且已進入預期生命週期的成熟期，忠實玩家更願意在遊戲內購買。RPG手機遊戲的ARPPU由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣200.9元下降35.1%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣130.4元，主要由於「神仙道」手遊版本及「神仙道3」達至預期生命週期的更成熟階段。休閒遊戲的ARPPU由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣45.0元下降13.1%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣39.1元，主要由於「保衛蘿蔔」遊戲系列處於成熟期。截至二零二六年六月三十日止六個月，HTML5遊戲的ARPPU約為人民幣171.0元，而截至二零二五年六月三十日止六個月則約為人民幣334.3元，主要由於「一步兩步」於二零二五年上半年變現高峰期錄得較高的ARPPU。

作為業務策略的一部分，本公司持續推出多種遊戲內推廣及活動、為優質遊戲定期發佈更新及提供優質客戶服務，旨在提升遊戲體驗及維持用戶興趣。本公司相信，該等措施就本集團挽留活躍玩家及擴大活躍玩家群而言不可或缺。

二零二六年上半年與二零二五年上半年比較

下表載列本集團截至二零二六年六月三十日止六個月與截至二零二五年六月三十日止六個月比較的收益表。

	截至六月三十日止六個月		變動 %
	二零二六年 (人民幣千元)	二零二五年 (人民幣千元)	
收益	318,669	451,353	(29.4)
銷售成本	(35,298)	(23,029)	53.3
毛利	283,371	428,324	(33.8)
其他收入及收益	9,619	7,851	22.5
銷售及發行開支	(227,858)	(314,420)	(27.5)
行政開支	(21,495)	(21,913)	(1.9)
研發成本	(38,815)	(32,435)	19.7
融資成本	(1,644)	(1,790)	(8.2)
其他開支	(6,667)	(7,925)	(15.9)
應佔聯營公司損益	701	14	4,907.1
除稅前(虧損)/溢利	(2,788)	57,706	不適用
所得稅開支	(2,377)	(1,164)	104.2
期內(虧損)/溢利	(5,165)	56,542	不適用
以下人士應佔：			
母公司擁有人	(3,603)	57,520	不適用
非控股權益	(1,562)	(978)	59.7

收益

下表載列本集團截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月的收益明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二六年		二零二五年	
	(人民幣千元)	(佔收益總額%)	(人民幣千元)	(佔收益總額%)
遊戲營運	294,444	92.4	427,737	94.8
在線遊戲發行	—	0.0	14	0.0
授權及知識產權相關收入	2,923	0.9	4,917	1.1
廣告收益	21,300	6.7	18,638	4.1
技術服務收入	2	0.0	47	0.0
總計	318,669	100.0	451,353	100.0

收益總額由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣451.4百萬元下降29.4%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣318.7百萬元。

遊戲營運收益由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣427.7百萬元下降31.2%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣294.4百萬元。該減幅主要由於在二零二四年八月推出「一步兩步」，該遊戲於二零二五年上半年處於回報高峰，但於二零二六年過渡至成熟期從而收益有所下滑。然而，該減幅部分被二零二五年三月推出「獸化三國」所抵銷，該遊戲的表現逐步提升並於二零二六年上半年產生可觀收益。新推出遊戲「逆轉回合」亦為抵銷該減幅作出貢獻。

授權及知識產權相關收入由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣4.9百萬元下降約40.6%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣2.9百萬元。該減幅主要歸因於截至二零二五年六月三十日止六個月確認「霓虹深淵」海外手遊版本的一次性授權費約人民幣1.1百萬元，而截至二零二六年六月三十日止六個月並無確認有關一次性授權費。

廣告收益由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣18.6百萬元增加約14.3%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣21.3百萬元。該增幅主要受「保衛蘿蔔」遊戲系列所帶動，該遊戲自最初上線後歷經多年仍展現出對玩家的持久吸引力及強勁的用戶留存表現。

銷售成本

銷售成本由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣23.0百萬元上升53.3%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣35.3百萬元。該增幅主要由於本公司自二零二五年起為發行HTML5遊戲而逐步增加員工，令員工成本由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣16.0百萬元增加至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣22.7百萬元。

銷售成本增加亦由於確認HTML5遊戲與第三方知識產權合作的知識產權授權費約人民幣2.2百萬元。此外，受「獸化三國」、「逆轉回合」及其他測試中HTML5遊戲所帶動，服務器開支由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣4.4百萬元增加至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣6.0百萬元亦對該增長有所貢獻。

毛利及毛利率

毛利由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣428.3百萬元下降33.8%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣283.4百萬元。截至二零二六年六月三十日止六個月的毛利率為88.9%，較二零二五年同期的94.9%下降6.0個百分點。

其他收入及收益

其他收入及收益由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣7.9百萬元上升22.5%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣9.6百萬元。該增幅主要歸因於定期存款增加所帶來的銀行存款利息收入上升。此外，該增幅亦由於截至二零二六年六月三十日止六個月期間確認的匯兌收益有所增加。

銷售及發行開支

銷售及發行開支由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣314.4百萬元下降27.5%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣227.9百萬元。該減幅主要由於發行開支由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣232.2百萬元減少至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣157.7百萬元。發行開支減少主要與「一步兩步」有關，我們於二零二五年上半年投入大量資源進行用戶獲取活動，而於二零二六年上半年，隨著遊戲進入成熟期，除於二零二六年六月遊戲兩週年之際開展的一次發行活動外，整體發行投入有所減少。發行開支減少被我們為發行於二零二六年三月新推出的HTML5遊戲「逆轉回合」所投入的運營費用部分抵銷。銷售及發行開支減少亦由於渠道費用由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣80.2百萬元減少至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣67.8百萬元，主要由於「一步兩步」的生命週期由二零二五年上半年的回報高峰期轉為本年度上半年的成熟期。

行政開支

截至二零二六年六月三十日止六個月，行政開支維持穩定，約為人民幣21.5百萬元，而截至二零二五年六月三十日止六個月則約為人民幣21.9百萬元。

研發成本

研發成本由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣32.4百萬元上升約19.7%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣38.8百萬元。該增幅主要歸因於員工成本由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣31.3百萬元增加至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣34.7百萬元，原因為本公司為HTML5遊戲開發增加人力資源投入。該增幅亦歸因於就開發HTML5遊戲向第三方遊戲開發商支付委託開發費約人民幣1.5百萬元。此外，研發成本增加亦由於截至二零二六年六月三十日止六個月確認股份報酬約人民幣1.0百萬元，而截至二零二五年六月三十日止六個月並無確認有關開支。

融資成本

截至二零二六年六月三十日止六個月，融資成本維持穩定，約為人民幣1.6百萬元，而截至二零二五年六月三十日止六個月則約為人民幣1.8百萬元。

其他開支

截至二零二六年六月三十日止六個月，其他開支約為人民幣6.7百萬元，而截至二零二五年六月三十日止六個月則約為人民幣7.9百萬元。該減幅主要由於截至二零二五年六月三十日止六個月解散一間非全資附屬公司而確認虧損約人民幣5.2百萬元，而截至二零二六年六月三十日止六個月並無確認有關開支。該減幅被本公司按公允價值計量且變動計入損益的金融資產公允價值變動所部分抵銷。

所得稅開支

所得稅開支由截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣1.2百萬元上升約104.2%至截至二零二六年六月三十日止六個月約人民幣2.4百萬元。該增幅主要歸因於本集團一間附屬公司已悉數動用其累計可扣稅虧損，其後須繳納所得稅，截至二零二六年六月三十日止六個月較去年同期錄得更高應課稅溢利。

期內虧損／溢利

由於以上所述，截至二零二六年六月三十日止六個月的虧損約為人民幣5.2百萬元，而截至二零二五年六月三十日止六個月則為溢利約人民幣56.5百萬元。截至二零二六年六月三十日止六個月的母公司擁有人應佔虧損約為人民幣3.6百萬元，而截至二零二五年六月三十日止六個月則為母公司擁有人應佔溢利約人民幣57.5百萬元。

非國際財務報告準則計量－母公司擁有人應佔經調整(虧損)／溢利淨額

除本公司根據國際財務報告準則呈列的綜合財務報表外，飛魚亦根據母公司擁有人應佔經調整(虧損)／溢利淨額提供其他資料作為額外財務計量。由於管理層使用此項財務計量，透過撇除本公司認為並非業務表現指標項目的影響以評估財務表現，故本公司呈列此項財務計量。本公司亦相信，該等非國際財務報告準則計量為投資者及其他人士提供額外資料，有助彼等按與管理層相同的方式了解及評估綜合經營業績，並將會計期間的財務業績與多間同業公司的財務業績作出比較。截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月，本公司將母公司擁有人應佔經調整(虧損)／溢利淨額界定為母公司擁有人應佔(虧損)／溢利淨額(不包括股份報酬)。國際財務報告準則並無界定母公司擁有人應佔經調整(虧損)／溢利淨額一詞。由於母公司擁有人應佔經調整(虧損)／溢利淨額並不包括會計期間將影響母公司擁有人應佔(虧損)／溢利淨額的所有項目，故以其作為分析工具有重大限制。

	截至六月三十日止六個月		變動%
	二零二六年 (人民幣千元) (未經審核)	二零二五年 (人民幣千元) (未經審核)	
母公司擁有人應佔期內(虧損)／溢利	(3,603)	57,520	不適用
加：			
股份報酬	<u>2,107</u>	<u>—</u>	100%
總計	<u>(1,496)</u>	<u>57,520</u>	不適用

財務狀況

於二零二六年六月三十日，本集團的權益總額約為人民幣594.2百萬元，較二零二五年十二月三十一日約人民幣605.6百萬元下降約1.9%。該減幅主要歸因於截至二零二六年六月三十日止六個月錄得虧損約人民幣5.2百萬元以及本公司按公允價值計量且變動計入其他全面收益的金融資產公允價值變動。

於二零二六年六月三十日，本集團的流動資產淨值約為人民幣242.3百萬元，與二零二五年十二月三十一日約人民幣243.0百萬元相比保持穩定。

流動資金及財務資源

	二零二六年 六月三十日 (人民幣千元)	二零二五年 十二月三十一日 (人民幣千元)	變動 %
銀行及手頭現金	<u>207,389</u>	<u>221,195</u>	(6.2)
總計	<u>207,389</u>	<u>221,195</u>	(6.2)

於二零二六年六月三十日，現金及現金等價物總額約為人民幣207.4百萬元，而於二零二五年十二月三十一日則約為人民幣221.2百萬元。該減幅主要由於在截至二零二六年六月三十日止六個月內購買定期存款。

於二零二六年六月三十日，財務資源中約人民幣34.5百萬元(二零二五年十二月三十一日：人民幣45.0百萬元)以非人民幣貨幣計值的存款持有。本公司目前並無進行外幣對沖交易，而是透過限制有關風險及持續監控外幣水平管理外匯風險。本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為更有效地控制成本及盡量降低資金成本，本集團集中管理資金活動，而現金一般會存入銀行並主要以人民幣、港元及美元計值。

於二零二六年六月三十日，本集團有銀行貸款合共約人民幣80.5百萬元(二零二五年十二月三十一日：人民幣83.5百萬元)，其中約人民幣6.0百萬元須於一年內支付，約人民幣27.3百萬元須於一至五年內支付及約人民幣47.2百萬元須於五年後支付。本集團有租賃負債約人民幣2.0百萬元(二零二五年十二月三十一日：人民幣2.7百萬元)，其中約人民幣1.5百萬元按協議所載須於一年內支付及約人民幣0.5百萬元須於一至五年內支付。

於二零二六年六月三十日，本集團的銀行貸款約人民幣80.5百萬元由本公司用於運作本公司研發中心。有關年利率約為3.5%，而該等貸款以該土地的土地使用權、投資物業及大樓作抵押。

重要的按公允價值計量且變動計入其他全面收益的債務投資、指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的股權投資及按公允價值計量且變動計入損益的金融資產

於二零二六年六月三十日，本公司有按公允價值計量且變動計入其他全面收益的債務投資、指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的股權投資及按公允價值計量且變動計入損益的金融資產約人民幣76.9百萬元(二零二五年十二月三十一日：人民幣83.0百萬元)，指本公司投資於一間信譽良好公司所發行票面年利率2.25%的普通債券，以及本集團於六間非上市公司、一間在中國全國中小企業股份轉讓系統上市的公司及一間在納斯達克全球精選市場上市的公司持有的股權。

於二零二六年六月三十日，按公允價值計量且變動計入其他全面收益的債務投資、指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的股權投資及按公允價值計量且變動計入損益的金融資產本金均未受到保障。

根據本公司現時內部投資管理政策，不少於50%的投資總額可用於投資無風險或保本投資，而餘下投資總額最多50%可投資於低風險產品。本公司擁有多元化投資組合以降低風險。此外，上述投資按本公司有效的資本及投資管理政策及策略作出。

重要的按公允價值計量且變動計入其他全面收益的債務投資、指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的股權投資及按公允價值計量且變動計入損益的金融資產的表現及未來前景

於二零二六年六月三十日，本集團按公允價值計量且變動計入其他全面收益的債務投資、指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的股權投資及按公允價值計量且變動計入損益的金融資產的詳情呈列如下：

(A) 普通債券

普通債券名稱	附註	於截至 二零二六年 六月三十日 止六個月的 綜合全面 收益表中 確認的 公允價值 變動(虧損)			於 二零二六年 六月三十日 佔FVOCI 及FVPL 投資總額的 百分比		於 二零二六年 六月三十日 佔本集團 資產總值的 百分比	
		利息收入 (人民幣千元)	公允價值 變動(虧損) (人民幣千元)	於 二零二六年 六月三十日 的公允價值 (人民幣千元)				
CHINLP中期票據計劃 (「CHINLP」)	2	254	(1,474)	21,281	27.7%		2.6%	

附註：

1. 本集團的普通債券投資已入賬列作按公允價值計量且變動計入其他全面收益的債務投資。普通債券的公允價值基於可觀察市場輸入數據所支持的假設採用貼現現金流量估值模型估計得出。有關普通債券投資的詳情，請參閱財務報表附註12。
2. 於二零二一年七月十五日，本集團以代價3,542,000美元(相當於約人民幣23.0百萬元)投資由CLP Power Hong Kong Financing Limited (「CLP Financing」)發行及由中華電力有限公司(「中華電力」)擔保面值為3,500,000美元的債券。有關債券的票面年利率為2.25%，10年到期。

發行人CLP Financing於英屬處女群島註冊成立，為擔保人中華電力的全資附屬公司。CLP Financing的成立旨在為中華電力集資。發行CHINLP的所得款項淨額將由CLP Financing轉借予中華電力，用於一般企業用途。中華電力於一九零一年在香港成立，為香港僅有的兩間電力供應商之一，供應香港約80%的耗電量。中電控股有限公司為中華電力的母公司，於一九九八年在聯交所主板上市(股份代號：00002)。中電控股有限公司連同其附屬公司(即中電集團)是亞太區能源領域的投資者和運營商。其於香港通過中華電力經營垂直整合的電力供應業務，提供高度可靠的電力供應。中電集團在中國內地、印度、東南亞、台灣及澳洲等香港境外的能源領域持有投資。其多元發電資產組合包括燃煤、燃氣、核能及可再生能源(風電、水電、太陽能)以及儲能。

根據中電控股有限公司截至二零二六年六月三十日止六個月的中期報告，綜合收入為42,856百萬港元，與二零二五年上半年相比大致維持平穩，是由於香港及中國內地收入有所增長，惟增長大部分被EnergyAustralia能源業務收入下跌所抵銷。二零二六年上半年，中電集團營運盈利在計入公允價值變動前上升9.7%至5,733百萬港元，主要受惠於香港受規管業務的穩健貢獻，其他業務組合盈利有所改善，以及企業成本優化。今年首六個月總盈利增加至5,997百萬港元，已計入影響可比性項目，主要為出售印度哈格爾電廠的收益。

儘管地緣政治衝突持續及能源市場波動，中電集團在二零二六年上半年業績仍展現韌性，營運維持穩健。因此，本集團對CHINLP債券的前景抱持樂觀態度。

(B) 非上市股權投資

公司名稱	附註	於 二零二六年 六月三十日 佔股權的 百分比	於截至 二零二六年 六月三十日 止六個月的 綜合全面 收益表中 確認的 公允價值 變動(虧損)/ 收益 (人民幣千元)	於 二零二六年 六月三十日 的公允價值 (人民幣千元)	於 二零二六年 六月三十日 佔FVOCI 及FVPL 投資總額的 百分比	於 二零二六年 六月三十日 佔本集團 資產總值的 百分比
廈門易名科技股份 有限公司(「易名」)	2	2%	148	29,722	38.6%	3.6%
其他	3	—	(874)	6,936	9.0%	0.8%

附註：

1. 本集團的非上市股權投資已入賬列作指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的股權投資。非上市股權投資的公允價值由管理層評估或以其他可用方法採用。
2. 易名為於中國新三板上市的公司(股份代號：838413)，主要從事域名相關業務以及為互聯網客戶提供域名註冊、轉讓及交易服務。其為中國著名的域名服務供應商。

根據易名截至二零二五年十二月三十一日止年度的年報，易名於截至二零二五年十二月三十一日止年度錄得營業收入約人民幣303.7百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的營業收入約人民幣267.7百萬元上升13.46%。截至二零二五年十二月三十一日止年度歸屬於股東的淨利潤約為人民幣22.3百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣16.3百萬元上升36.54%。該增加主要受較同期更為活躍的交易活動所帶動。

易名憑藉成熟技術支持、便捷交易流程及人性化服務管理，於域名交易及服務行業中確立領先地位。易名堅持擴展其域名業務，期內通過加大推廣力度實現交易量增長。因此，本集團對中國的域名服務市場及易名的未來表現抱持樂觀態度。

3. 其他包括四間非上市有限公司，而該等投資概無佔本集團於二零二六年六月三十日的資產總值超過0.5%。

(C) 非上市債務投資

公司名稱	附註	於 二零二六年 六月三十日 佔股權的 百分比	於截至 二零二六年 六月三十日 止六個月的 綜合損益表中 確認的 公允價值 變動(虧損) (人民幣千元)	於 二零二六年 六月三十日 的公允價值 (人民幣千元)	於 二零二六年 六月三十日 佔FVOCI 及FVPL 投資總額的 百分比	於 二零二六年 六月三十日 佔本集團 資產總值的 百分比
Future Capital Discovery Fund II, L.P. (「Future Capital」)	2	1.8797%	(2,846)	17,007	22.1%	2.1%
其他	3	-	(680)	1,078	1.4%	0.1%

附註：

1. 本集團的非上市債務投資已入賬列作按公允價值計量且變動計入損益的金融資產。非上市債務投資的公允價值由管理層評估或以其他可用方法採用。
2. Future Capital為非上市有限合夥企業，主要從事投資主要涉及智能系統、自動系統及資訊科技等領域的公司，以中長期資本增值方式獲取收益。投資Future Capital的投資成本總額為1,452,197.91美元。於二零二六年六月三十日，本公司持有Future Capital合夥權益約1.8797%。

根據Future Capital截至二零二六年六月三十日止六個月的財務報表，Future Capital錄得收入約160美元及營運產生的合夥人資本減少淨額約23.6百萬美元。營運產生的合夥人資本減少，主要由於Future Capital多項投資的公允價值變動減少所致。預期Future Capital在稍後階段變現其投資以實現更高的資本增值。

Future Capital不僅是一名投資者，更是一間具有長期導向、致力於培育下一代科技領袖的企業建設者。其策略融合深厚技術專長、與傑出創始人的早期合作，以及自創立之初至規模化支持創新的信念。因此，本集團對Future Capital的業務前景抱持高度樂觀態度。

3. 其他包括一項非上市債務投資，佔本集團於二零二六年六月三十日的資產總值的0.1%。

(D) 上市股權投資

公司名稱	附註	於截至 二零二六年 六月三十日 止六個月的		於 二零二六年 六月三十日		於 二零二六年 六月三十日	
		於 二零二六年 六月三十日 佔股權的 百分比	綜合損益表中 確認的 公允價值 變動(虧損)	於 二零二六年 六月三十日 的公允價值	佔FVOCI 及FVPL 投資總額的 百分比	佔本集團 資產總值的 百分比	
			(人民幣千元)	(人民幣千元)			
理想汽車(「理想汽車」)	2	-	(376)	877	1.1%	0.1%	

附註：

1. 本集團的上市股權投資已入賬列作按公允價值計量且變動計入損益的金融資產。上市股權投資的公允價值基於公開可得市場價格釐定。
2. 理想汽車為於納斯達克全球精選市場(股票代號：LI)及香港聯交所(股份代號：02015)上市的公司。理想汽車是中國新能源汽車市場的領導者，設計、開發、製造和銷售豪華智能電動車。於二零二四年十月二日，Future Capital向本公司分派合共10,526股理想汽車美國存託股份(「LIADS」)。於二零二六年六月三十日，本公司持有10,526股LIADS。

根據理想汽車截至二零二六年六月三十日止季度的未經審計財務業績，理想汽車於二零二六年第二季度錄得收入總額人民幣257億元，較二零二五年第二季度的人民幣302億元減少15.1%。理想汽車於二零二六年第二季度錄得淨虧損人民幣1,705.3百萬元，而二零二五年第二季度則為淨利潤人民幣1,096.9百萬元。理想汽車亦於二零二六年第二季度錄得歸屬於普通股股東的每股美國存託股份稀釋淨虧損人民幣1.69元，而二零二五年第二季度則為淨收益人民幣1.03元。

二零二六年第二季度，理想汽車收入較去年同期減少，主要歸因於車輛交付量下降以及產品組合變動導致平均售價降低。理想汽車產品線正處於重大車型迭代週期，於第二季度錄得淨虧損。理想汽車犧牲短期盈利，持續推進Li L系列的全面升級以及純電動車產品陣容的更新迭代；全新Li L8於二零二六年六月推出並開啟交付，新款Li L6於二零二六年七月推出。

本集團認為，憑藉管理層對於二零二六年下半年毛利率擴張的展望、截至二零二六年六月三十日達到人民幣875億元的充裕現金、新款Li L6強勁的訂單量，以及對自研人工智能技術的長期投入(以全球首顆動態數據流AI芯片為代表)，理想汽車將向市場充分傳達其長期價值的堅定信心，其未來業務前景維持樂觀。

截至二零二六年六月三十日止六個月，概無就任何債務工具投資作出減值。根據國際財務報告準則第9號—金融工具，權益工具投資並無涉及任何單獨的減值會計處理。

所持的其他重要投資、附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項以及重大投資或資本資產的未來計劃

除本公告所披露者外，截至二零二六年六月三十日止六個月，概無持有其他重要投資，亦無進行附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。除本公告所披露者外，董事會並無於二零二六年上半年批准其他重要投資或收購重大資本資產或其他業務的計劃。然而，本集團將繼續物色業務發展的新機遇。

資產負債比率

本集團於二零二六年六月三十日的資產負債比率(按負債總額除以資產總值計算)為28.2%，而於二零二五年十二月三十一日則為26.2%。

資本開支

下表載列本集團截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月的資本開支：

	截至六月三十日止六個月		變動 %
	二零二六年 (人民幣千元)	二零二五年 (人民幣千元)	
物業、廠房及設備	<u>3,805</u>	<u>1,819</u>	109.2%
總計	<u>3,805</u>	<u>1,819</u>	109.2%

資本開支包括物業、廠房及設備(包括但不限於辦公設備、供僱員使用的公司汽車及租賃物業裝修)。截至二零二六年六月三十日止六個月的資本開支總額約為人民幣3.8百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的人民幣1.8百萬元增加約109.2%。該增幅主要歸因於容納不斷增長的員工人數所需的設施升級及翻新成本增加所致。該增幅亦由於購置公司車輛增加所致。

資產抵押

於二零二六年六月三十日，約人民幣80.5百萬元的銀行貸款(根據最多為人民幣100.0百萬元的貸款融資)用於運作本公司研發中心。該等銀行貸款以該土地上賬面總值約為人民幣230.0百萬元的土地使用權、投資物業及大樓作抵押。

或然負債及擔保

於二零二六年六月三十日，本公司並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或對本公司提出的任何索償訴訟。

僱員及薪酬政策

於二零二六年六月三十日，本公司有489名全職僱員，大多數僱員位於中國福建省廈門市。下表載列於二零二六年六月三十日按職能劃分的僱員數目：

	僱員數目	佔總數%
開發	245	50.1
營運	167	34.1
行政	60	12.3
銷售及營銷	17	3.5
總計	489	100.0

本集團的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場可比較情況而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、與本集團表現有關的花紅、津貼、以權益結算的股份付款及中國僱員參與的國家管理退休福利計劃。本公司亦向其員工提供針對性培訓，以提升彼等的技術及產品知識，以及支持彼等的專業發展。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對本集團業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、花紅、購股權、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取報酬，包括本公司代彼等對退休金計劃的供款。董事及高級管理層的薪酬政策由薪酬委員會檢討，並由董事會批准。

此外，目前本集團已採納二零二四年購股權計劃及二零二四年受限制股份單位計劃，作為長期激勵計劃。

中期簡明綜合損益表

截至二零二六年六月三十日止六個月

	附註	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	318,669	451,353
銷售成本		<u>(35,298)</u>	<u>(23,029)</u>
毛利		283,371	428,324
其他收入及收益	4	9,619	7,851
銷售及發行開支		(227,858)	(314,420)
行政開支		(21,495)	(21,913)
研發成本		(38,815)	(32,435)
融資成本		(1,644)	(1,790)
其他開支		(6,667)	(7,925)
應佔聯營公司損益		<u>701</u>	<u>14</u>
除稅前(虧損)/溢利	5	(2,788)	57,706
所得稅開支	6	<u>(2,377)</u>	<u>(1,164)</u>
期內(虧損)/溢利		<u>(5,165)</u>	<u>56,542</u>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(3,603)	57,520
非控股權益		<u>(1,562)</u>	<u>(978)</u>
		<u>(5,165)</u>	<u>56,542</u>
母公司普通權益持有人應佔每股(虧損)/盈利	8		
基本			
就期內(虧損)/溢利而言		<u>人民幣(0.00)元</u>	<u>人民幣0.03元</u>
攤薄			
就期內(虧損)/溢利而言		<u>人民幣(0.00)元</u>	<u>人民幣0.03元</u>

中期簡明綜合全面收益表

截至二零二六年六月三十日止六個月

	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
期內(虧損)/溢利	<u>(5,165)</u>	<u>56,542</u>
其他全面(虧損)/收益		
往後期間可能重新歸類至損益的其他全面虧損：		
按公允價值計量且變動計入其他全面收益的 債務投資：		
公允價值變動	(583)	(1,323)
匯兌差額：		
換算海外業務的匯兌差額	<u>(7,159)</u>	<u>(505)</u>
往後期間可能重新歸類至損益的其他全面虧損淨額	<u>(7,742)</u>	<u>(1,828)</u>
往後期間將不會重新歸類至損益的其他全面虧損：		
指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的 股權投資：		
公允價值變動	(726)	(3,208)
所得稅影響	<u>93</u>	<u>—</u>
往後期間將不會重新歸類至損益的其他全面虧損 淨額	<u>(633)</u>	<u>(3,208)</u>
除稅後期內其他全面收益	<u>(8,375)</u>	<u>(5,036)</u>
期內全面(虧損)/收益總額	<u>(13,540)</u>	<u>51,506</u>
以下人士應佔：		
母公司擁有人	(11,965)	52,487
非控股權益	<u>(1,575)</u>	<u>(981)</u>
	<u>(13,540)</u>	<u>51,506</u>

中期簡明綜合財務狀況表

二零二六年六月三十日

	附註	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業、廠房及設備		60,818	58,839
投資物業		193,118	196,489
使用權資產		30,508	31,700
商譽	9	11,427	11,427
其他無形資產		76	91
於聯營公司的投資		14,761	14,060
遞延稅項資產		4,446	4,002
預付款項、其他應收款項及其他資產	11	13,626	10,826
定期存款		23,239	40,000
指定為按公允價值計量且變動計入 其他全面收益的股權投資	12	36,658	37,384
按公允價值計量且變動計入 其他全面收益的債務投資	12	21,281	22,755
按公允價值計量且變動計入損益的金融資產	12	18,085	21,612
其他非流動資產		6,390	—
非流動資產總值		434,433	449,185
流動資產			
一年內到期的定期存款		81,856	50,000
應收賬款及應收第三方遊戲發行平台及 付款渠道款項	10	66,833	57,690
預付款項、其他應收款項及其他資產	11	34,307	40,056
其他流動資產		1,278	1,199
按公允價值計量且變動計入損益的金融資產	12	877	1,253
現金及現金等價物		207,389	221,195
流動資產總值		392,540	371,393
流動負債			
貿易應付款項及應付票據		—	12
其他應付款項及應計費用		115,158	100,577
計息銀行貸款		6,000	6,000
租賃負債		1,430	1,425
應付稅項		7,384	7,387
合約負債		20,224	12,975
流動負債總額		150,196	128,376
流動資產淨值		242,344	243,017
資產總值減流動負債		676,777	692,202

中期簡明綜合財務狀況表(續)

	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
附註		
非流動負債		
計息銀行貸款	74,500	77,500
租賃負債	533	1,259
遞延稅項負債	5,790	5,559
合約負債	1,787	2,284
非流動負債總額	82,610	86,602
資產淨值	594,167	605,600
權益		
母公司擁有人應佔權益		
股本	1	1
股份溢價	604,624	604,624
儲備	(19,674)	(9,816)
	584,951	594,809
非控股權益	9,216	10,791
權益總額	594,167	605,600

中期簡明綜合財務資料附註

二零二六年六月三十日

1. 編製基準

截至二零二六年六月三十日止六個月的中期簡明綜合財務資料是按照國際會計準則第34號中期財務報告編製。中期簡明綜合財務資料並不包括年度財務報表所規定的全部資料及披露，並應與本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的年度綜合財務報表一併閱讀。

2. 會計政策的變動及披露

於編製中期簡明綜合財務資料時採納的會計政策與編製本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的年度綜合財務報表中所應用者一致，惟於本期間財務資料首次採納的以下經修訂國際財務報告準則會計準則除外。

香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號(修訂本)	金融工具的分類及計量的修訂本
香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號(修訂本)	涉及依賴自然能源生產電力的合約
香港財務報告準則會計準則年度改進—第11卷	香港財務報告準則第1號、香港財務報告準則第7號、香港財務報告準則第9號、香港財務報告準則第10號及香港會計準則第7號(修訂本)

經修訂國際財務報告準則會計準則的性質及影響闡述如下：

- (a) 香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號(修訂本)金融工具的分類及計量的修訂本釐清當實體對合約現金流量的權利屆滿或已轉讓時，即終止確認金融資產，而金融負債則於結算日期終止確認。該等修訂本引入一項會計政策選擇權，即倘符合特定標準，可終止確認於結算日期前透過電子支付系統結算的金融負債。該等修訂本釐清如何評估具有環境、社會及管治以及其他類似或然特徵的金融資產的合約現金流量特徵。此外，該等修訂本釐清具有無追索權特徵的金融資產及合約掛鉤工具的分類規定。該等修訂本亦包括對指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的權益工具及具有或然特徵的金融工具的投資的額外披露。由於本集團往年有關終止確認金融資產及負債的會計政策與該等修訂本一致，且本集團並無該等修訂本所涉及的金融資產，故該等修訂本對中期簡明綜合財務資料並無任何影響。本集團將於其截至二零二六年十二月三十一日止年度的綜合財務報表中提供有關指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的股權投資的額外披露。

- (b) 香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號(修訂本)涉及依賴自然能源生產電力的合約闡明範圍內合約「自用」規定的應用，並修訂範圍內合約現金流量對沖關係中被對沖項目的指定規定。該等修訂本亦包括額外披露，讓財務報表使用者能夠了解該等合約對實體的財務表現及未來現金流量的影響。由於本集團並無任何屬於該等修訂本範圍內的合約，故該等修訂本對中期簡明綜合財務資料並無任何影響。
- (c) 香港財務報告準則會計準則年度改進—第11卷載列香港財務報告準則第1號、香港財務報告準則第7號(及隨附香港財務報告準則第7號實施指引)、香港財務報告準則第9號、香港財務報告準則第10號及香港會計準則第7號的小範圍修訂。該等修訂本包括澄清、簡化、更正或變動，以提升相應香港財務報告準則會計準則的一致性。該等修訂本對中期簡明綜合財務資料並無任何影響。

3. 經營分部資料

有關地理區域的資料

由於概無來自中國內地以外單一地理區域的交易收益或經營溢利佔本集團收益10%或以上，且本集團所有可識別資產及負債均位於中國內地，故並無根據國際財務報告準則第8號經營分部呈列地區分部資料。

有關主要客戶的資料

截至二零二六年六月三十日止六個月，概無本集團向單一客戶的銷售收益佔本集團收益10%或以上(二零二五年：無)。

4. 收益、其他收入及收益

收益分析如下：

	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
來自客戶合約的收益	<u>318,669</u>	<u>451,353</u>

來自客戶合約的收益

(a) 收益資料細分

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
貨品或服務類別		
遊戲營運	294,444	427,737
—按總額計	248,683	390,454
—按淨額計	45,761	37,283
在線遊戲發行	—	14
授權收入	1,357	3,047
廣告收益	21,300	18,638
銷售貨品	1,566	1,870
技術服務收入	2	47
來自客戶合約的收益總額	318,669	451,353
收益確認時間		
隨時間轉讓的服務	4,214	2,735
於某一時間點轉讓的服務及貨品	314,455	448,618
來自客戶合約的收益總額	318,669	451,353
其他收入		
政府補貼	319	551
利息收入	2,165	2,348
投資物業經營租賃的總租金收入	3,343	3,076
其他收入總額	5,827	5,975
收益		
公允價值收益：		
金融資產	186	1,113
出售物業、廠房及設備項目收益	101	—
匯兌收益	3,493	119
其他收益	12	644
其他收入及收益總額	9,619	7,851

5. 除稅前(虧損)/溢利

本集團的除稅前(虧損)/溢利於扣除/(計入)以下各項後得出：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
渠道費用	67,848	80,158
發行開支	157,706	232,176
外包費用	1,575	187
物業、廠房及設備折舊	1,712	1,501
使用權資產折舊	1,173	1,115
其他無形資產攤銷	15	15
不計入租賃負債計量的租賃付款	1,247	1,199
出售物業、廠房及設備項目收益	(101)	-
公允價值虧損/(收益)淨額：		
按公允價值計量且變動計入損益的金融資產	3,097	(977)
投資物業的公允價值變動淨額	3,371	2,332
出售一間附屬公司虧損	-	5,197
匯兌差額淨額	(3,493)	(119)

6. 所得稅開支

本公司為根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，因此毋須繳納所得稅。

根據相關所得稅法，中國附屬公司須於年內就其各自應課稅收入按25%的法定稅率繳納所得稅，惟獲評為高新技術企業(「高新技術企業」)的廈門翼逗、廈門喜魚及廈門飛魚於二零二四年至二零二七年有權享有優惠所得稅稅率15%，以及於二零二五年獲評為高新技術企業(「高新技術企業」)的凱羅天下及廈門飛信於二零二五年至二零二八年有權享有優惠所得稅稅率15%。由於本公司於期內並無產生任何源自香港的應評稅利潤，故並未就香港利得稅作出撥備(二零二五年：零)。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
即期稅項	2,497	1,199
遞延稅項	(120)	(35)
期內稅項支出總額	2,377	1,164

7. 股息

董事會不建議就截至二零二六年六月三十日止六個月向本公司普通權益持有人派付中期股息(截至二零二五年六月三十日止六個月：無)。

8. 母公司普通權益持有人應佔每股(虧損)/盈利

每股基本虧損/盈利的金額乃基於母公司普通權益持有人應佔期內虧損/溢利及期內發行在外普通股1,749,442,062股(截至二零二五年六月三十日止六個月：1,749,442,062股)(於期內經調整以反映股份發行)的加權平均數計算。

每股攤薄虧損/盈利金額根據母公司普通權益持有人應佔期內虧損/溢利計算。計算中使用的普通股加權平均數為計算每股基本虧損/盈利所用的期內發行在外普通股數目，以及假設於所有具攤薄效應的潛在普通股視作獲行使為普通股時無償發行的普通股加權平均數。

	二零二六年 (未經審核)	二零二五年 (未經審核)
盈利		
計算每股基本(虧損)/盈利所用的母公司普通權益 持有人應佔(虧損)/溢利(人民幣千元)：	<u>(3,603)</u>	<u>57,520</u>
股份		
計算每股基本(虧損)/盈利所用的期內已發行普通股 加權平均數	<u>1,749,442,062</u>	<u>1,749,442,062</u>
	<u>1,749,442,062</u>	<u>1,749,442,062</u>

由於每股攤薄虧損金額於計及購股權時減少，故購股權對二零二六年每股攤薄虧損具有反攤薄影響。因此，每股攤薄虧損金額基於期內虧損人民幣3,603,000元及期內發行在外普通股加權平均數1,749,442,062股計算。

9. 商譽

	人民幣千元
於二零二五年十二月三十一日及二零二六年六月三十日：	
成本	432,278
累計減值*	<u>(420,851)</u>
賬面淨值	<u>11,427</u>

* 本集團於過往年度就保衛蘿蔔現金產生單位、深圳掌心現金產生單位、成都光橙現金產生單位及囧西遊現金產生單位確認累計悉數減值人民幣419,441,000元(二零二五年：人民幣419,441,000元)以及就微沃現金產生單位確認累計減值人民幣1,410,000元(二零二五年：人民幣1,410,000元)。

10. 應收賬款及應收第三方遊戲發行平台及付款渠道款項

本集團授予客戶的信貸期一般介乎一個月至三個月。本集團尋求對未償還應收款項維持嚴格控制，以將信貸風險降至最低。逾期結餘由高級管理層定期審閱。本集團並未就其應收結餘持有任何抵押品或其他加強信貸措施。該等應收款項為不計息。

於報告期末的應收款項(扣除虧損撥備)按發票日期的賬齡分析如下：

	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
三個月內	<u>66,833</u>	<u>57,690</u>

於各報告日期均採用撥備矩陣進行減值分析，以計量預期信貸虧損。撥備率基於具有類似虧損模式(即地區、產品類別、客戶類別及評級以及信用證或其他信貸保險形式的保障範圍)的多個客戶分部組別的逾期日數而釐定。該計算反映概率加權結果、貨幣時值及於報告日期有關過往事項、當前狀況及未來經濟狀況預測的可得合理及可靠資料。一般而言，貿易應收款項如逾期超過一年及不受限於強制執行活動則予以撇銷。

該等結餘包括應收近期無拖欠記錄及逾期款項的第三方款項。於二零二六年六月三十日及二零二五年十二月三十一日，預期信貸虧損評定為微不足道。

11. 預付款項、其他應收款項及其他資產

	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
預付款項	8,863	8,796
預付所得稅	2,625	2,556
預付增值稅及其他稅費	4,736	5,215
按金及其他應收款項	43,571	46,975
向僱員貸款	<u>14,620</u>	<u>13,840</u>
	74,415	77,382
減值撥備	<u>(26,482)</u>	<u>(26,500)</u>
總計	<u>47,933</u>	<u>50,882</u>

12. 按公允價值計量且變動計入其他全面收益的債務投資、指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益的股權投資及按公允價值計量且變動計入損益的金融資產

		二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
按公允價值計量且變動計入 其他全面收益的債務投資			
普通債券	(1)	<u>21,281</u>	<u>22,755</u>
指定為按公允價值計量且變動計入 其他全面收益的股權投資			
非上市股權投資，按公允價值計量	(2)	<u>36,658</u>	<u>37,384</u>
按公允價值計量且變動計入損益的金融資產			
非上市債務投資，按公允價值計量	(3)	<u>18,085</u>	21,612
上市股權投資，按公允價值計量	(4)	<u>877</u>	<u>1,253</u>
		<u>18,962</u>	<u>22,865</u>

- (1) 於二零二一年七月十五日，本集團以代價3,542,000美元(相當於約人民幣23.0百萬元)投資由CLP Power Hong Kong Financing Limited發行面值為3,500,000美元的債券。有關債券的票面年利率為2.25%，10年到期。
- (2) 由於本集團認為上述股權投資具戰略性質，故該等投資不可撤回地指定為按公允價值計量且變動計入其他全面收益。該等投資指於一間在中國全國中小企業股份轉讓系統上市的公司以及四間在中國及新加坡註冊成立的非上市實體的股權投資。
- (3) 上述非上市債務投資指於兩間非上市有限合夥企業的投資。
- (4) 上市股權投資指對一間在納斯達克全球精選市場上市公司的股權投資，因屬持作交易而分類為按公允價值計量且變動計入損益的金融資產。

財務報表已於二零二六年八月二十八日獲董事會批准及授權。

其他資料及企業管治摘要

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司、其附屬公司及任何中國經營實體概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

審核委員會

本公司於二零一四年十一月十七日成立審核委員會，根據企業管治守則採納書面職權範圍，並分別於二零一五年十二月二十八日、二零一八年十二月二十七日及二零二四年三月二十六日更新書面職權範圍。於本公告日期，審核委員會由劉千里女士、賴曉凌先生及曹曦先生組成，彼等均為獨立非執行董事。

審核委員會與董事會及本公司核數師共同審閱本集團所採納的會計準則及慣例以及本公司截至二零二六年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績。

遵守企業管治守則

本集團致力維持高標準的企業管治水平，以保障股東權益以及提升企業價值及問責性。除下文所披露者外，本公司於截至二零二六年六月三十日止六個月已遵守企業管治守則項下的所有適用守則條文。

企業管治守則的守則條文第C.2.1條訂明，主席與行政總裁的角色應有所區分，且不應由同一人兼任。姚劍軍先生兼任本公司主席及行政總裁。鑒於姚劍軍先生於行內豐富的經驗、個人履歷以及於本集團及其過往發展中擔當的角色，董事會相信，由姚劍軍先生兼任主席及行政總裁適合及有利於本集團的業務前景。此外，董事會相信，由經驗豐富及合資格的姚劍軍先生兼任主席及行政總裁，應有助提供強大及貫徹如一的領導，令本公司更有效地規劃及實施業務決策及策略。另外，所有重大決策均與董事會(由經驗豐富的優秀人才組成)成員、合適的董事委員會及高級管理團隊磋商後作出。因此，董事會認為現時已有足夠的制衡。儘管如此，董事會將繼續監察及檢討本公司現有架構，並於適當時候作出必要變更。

本公司將繼續定期檢討及監察其企業管治常規以確保遵守企業管治守則，並維持本公司高標準的企業管治常規。

遵守標準守則

本公司已採納董事進行證券交易的標準守則。經對全體董事作出具體查詢後，各董事確認其於截至二零二六年六月三十日止六個月內一直遵守標準守則。

倘高級管理層、行政人員及員工因彼等於本公司擔任職務而可能知悉內幕消息，彼等亦須遵守進行證券交易的標準守則。本公司於截至二零二六年六月三十日止六個月概無發現該等僱員違反標準守則的事宜。

刊發中期業績公告及二零二六年中期報告

本中期業績公告於香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.feiyuhk.com)刊載，而載有上市規則所規定全部資料的二零二六年中期報告將適時於上述網站刊載。

致謝

董事會謹此衷心感謝股東、管理團隊、僱員、業務合作夥伴及客戶一如既往的支持及貢獻。

詞彙

「二零二四年受限制股份單位計劃」	指	股東於二零二四年五月二十四日採納的受限制股份單位計劃
「二零二四年購股權計劃」	指	股東於二零二四年五月二十四日採納的購股權計劃
「ARPPU」	指	付費用戶平均收益，以於一段特定期間內來自銷售虛擬物件及升級功能的平均每月收益除以同一段期間內MPU的平均數目計算
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「董事會」	指	董事會
「開曼群島」	指	開曼群島
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載企業管治守則
「主席」	指	董事會主席

「行政總裁」	指	本公司行政總裁
「中國」或「中國內地」	指	中華人民共和國，惟就本公告而言，不包括中華人民共和國香港特別行政區、中華人民共和國澳門特別行政區及台灣
「本公司」或「飛魚」	指	飛魚科技國際有限公司，於二零一四年三月六日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司
「董事」	指	本公司董事
「本集團」	指	本公司、其附屬公司及中國經營實體
「港元」	指	香港的法定貨幣，分別為港元及港仙
「香港」	指	中華人民共和國香港特別行政區
「國際會計準則」	指	國際會計準則
「國際會計準則理事會」	指	國際會計準則理事會
「國際財務報告準則」	指	國際會計準則理事會頒佈的國際財務報告準則、修訂本及詮釋
「知識產權」	指	知識產權
「該土地」	指	本公司日期為二零一六年七月二十一日的公告所披露位於中國廈門市湖里區的土地
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則(經不時修訂、補充或以其他方式修改)
「MAU」	指	每月活躍用戶，即於有關曆月登入特定遊戲的玩家數目。根據此計算標準，一名玩家於同一月份登入兩款不同的遊戲計算為兩名MAU。同樣，一名玩家於一個月內在兩個不同的發行平台玩同一款遊戲計算為兩名MAU。於特定期間的平均MAU即該期間各個月份的MAU平均數目

「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「MPU」	指	每月付費用戶，即有關曆月的付費玩家數目。於特定期間的平均MPU即該期間各個月份的MPU平均數目
「PC」	指	個人電腦
「中國經營實體」	指	廈門光環及其附屬公司，而「中國經營實體」指其中任何一方
「研發」	指	研究及開發
「人民幣」	指	中國的法定貨幣人民幣
「RPG」	指	涉及大量玩家於不斷演變的虛擬世界彼此互動的角色扮演遊戲。每名玩家挑選一個或以上的「角色」，並發展特定技能組(如近身格鬥或施展魔咒)及控制角色動作。遊戲情節有無限可能性，於遊戲世界的情節發展取決於玩家的行動，而即使玩家下線及離開遊戲後，故事情節亦繼續發展
「受限制股份單位」	指	受限制股份單位或其中任何一個單位
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.0000001美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	具有香港法例第622章公司條例第15條所賦予該詞的涵義
「美元」	指	美利堅合眾國的法定貨幣美元

「廈門光環」

指 廈門光環信息科技有限公司，於二零零九年一月十二日根據中國法律註冊成立的有限公司，該公司並非由本集團擁有，惟本集團可對該公司行使及維持控制權，並根據若干合約安排將其財務業績綜合入賬為本公司全資附屬公司

承董事會命
飛魚科技國際有限公司
主席、行政總裁兼執行董事
姚劍軍

香港，二零二六年八月二十八日

於本公告日期，董事會由執行董事姚劍軍先生、陳劍瑜先生、畢林先生及林志斌先生；及獨立非執行董事劉千里女士、賴曉凌先生及曹曦先生組成。